
MONSTER HUNTER G
モンスターハンターG
ハンティングアクション
CAPCOM
解説書
このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。

このソフトウェアの「解説書」および "PlayStation 2" の「取扱説明書」に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。「解説書」および「取扱説明書」は大切に保管してください。

健康のためのご注意

- プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけテレビ画面から離れてください。
- 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
- プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。

光の刺激による発作について

- ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいるという報告があります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。また、プレイ中にこのような症状を感じた場合は、すぐにプレイを中止して医師の診察を受けてください。

こんなときはすぐにプレイを中止する

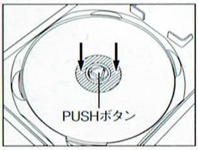
- めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。
- 目、耳、手、腕など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。しばらくしても治らないときは医師の診察を受けてください。

コントローラの振動機能に対応したソフトウェアについて

- 骨、関節、指、手などに疾患のある方は、バイブレーション(振動)機能を絶対に使用しないでください。
- 振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として30分ごとに休憩を取ってください。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用コンピュータエンタテインメント・システム "PlayStation 2" 専用のソフトウェアです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などに悪い影響を与えたりする場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation 2"にのみ対応しています。●ディスクを "PlayStation 2" にセットするときは、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにセットしてください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽く拭いてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などは、ディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤動作や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたり、ななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●ディスクの穴に、指など身体の一部を挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけたりすることがあります。●ディスクは絶対に投げないでください。人体やその他を傷つける恐れがあります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●ソフトウェアによっては "PlayStation 2" 専用メモリーカード(8MB)、"PlayStation BB Unit"、"PocketStation" などが必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。●"PlayStation 2" をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)につなぐと、画像の焼き付き(残像映像)が起こることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起こりやすくなります。

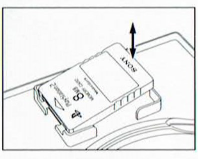


ディスクの取り出し

PUSHボタンを押してディスクが浮いた状態になってから取り出してください。ディスクを無理に取り出そうとすると、ディスクが割れたり、傷が付いたり、指を挟んでけがをすることがあります。

ディスクの収納方法

ディスクの穴のすぐ外側(斜線部分)を、カチッと音がするまで押し込んでください。ディスクが正しく収納されていないと、割れたり、傷が付いたりする原因となりますのでご注意ください。



メモリーカードの取り出し

右端から持ち上げてください。端子側を無理に引き上げると、メモリーカードを破損させる恐れがありますので、絶対におやめください。

メモリーカードの収納方法

△印の面を上にして、端子側を左端のフックに斜めに差し込み右端を押し込んでください。

SLPM 65869

Contents

chapter 1
基礎知識
Game System

chapter 2
実践知識
How to Hunt

chapter 3
ネットワーク
Network

(プレイを始める前に)

オンラインゲームをプレイする為に必要な周辺機器をお使いになる場合は、取扱説明書も必ずお読みください。

このゲームには暴力(ぼうりょく)シーンやグロテスクな表現(ひょうげん)が含(ふく)まれています。

Prologue

走れなくなった馬がやがてその命を失うように、人も歩みを止めては生きられない。
彼らは新たな道を、新たな力を求め、ただ黙々と足跡を刻む。
鉄(くろがね)の剛剣はより鋭く、天を睨む巨砲はさらに重く、身を包む鎧はなお固く。

だが、**それは彼らだけではない。**

相向かうは天空の、砂漠の、そして密林の覇者たち。
盾をも徹す牙はより鋭く、空を裂く尾の一撃はさらに重く、砲弾すら弾く鱗はなお固く。
ほの白く煙る朝もやの向こう、道は交わる。荒ぶる鼓動と、迫る獲物の息づかい。
先へ行くか、ここで伏すのか。遠く角笛の音が告げるは、火花散る死闘の始まり——。

前作「モンスターハンター」をプレイしてくださった方へ

「モンスターハンターG」では、前作「モンスターハンター」より
以下のような要素が新しく追加されています。

●「双剣」が初お目見え！ P.35参照

小型の剣を２本同時に扱う、双剣という戦闘スタイルが新たに確立されました。変幻自在の動きでモンスターを翻弄します。

●新たな武器・防具が追加！

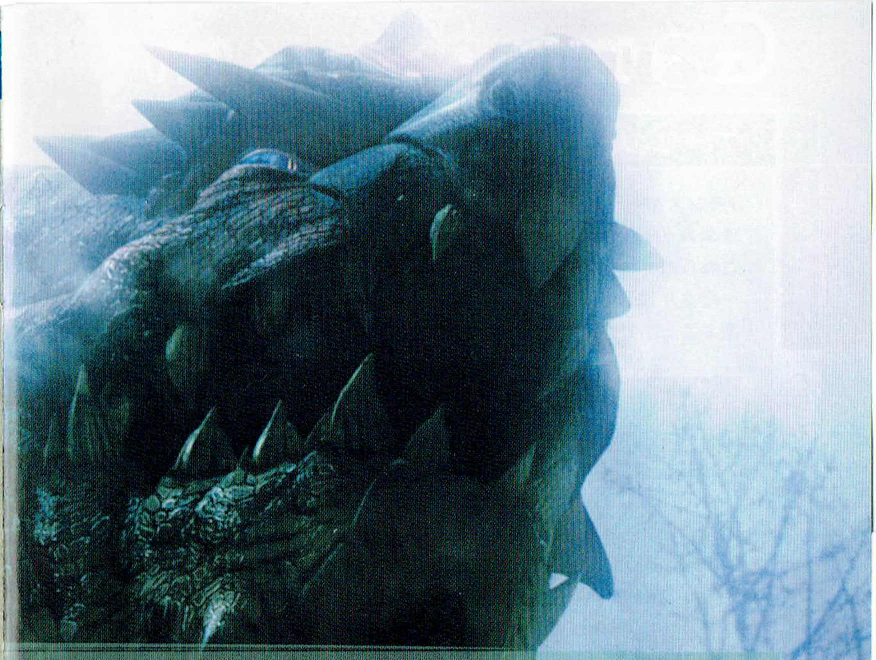
新デザイン・新カラーなどなど、多数の武器や防具が追加されました。もちろん従来の武具との組み合わせも自由です。

●モンスターに新種登場！ P.46参照

見たことのない色、いろいろな大きさのモンスターが新たに登場。より強大なモンスターとの戦いが、ハンターたちを待ち受けています。
さらに、倒したモンスターはモンスターリストに記録。狩りの成果がひと目でわかります。

●新モード「訓練所」出現！ P.24参照

オフラインで遊べる「訓練所（TRIAL MODE）」が追加されました。定められた装備でモンスターを討伐するサバイバルなモードです。



●スキルシステム一新！ P.45参照

これまで以上に奥深いスキルシステムが搭載されました。身につける防具の組み合わせで、多様なスキルが発動します。選択の幅はまさに無限大。

●データの引き継ぎが可能 P.06参照

前作「モンスターハンター」から、ゲームデータの引き継ぎが可能です。

●ネットワークがより便利に！ P.48参照

クエスト検索や簡易発言、目的のプレイヤーがいる街へのジャンプ機能など、便利な新機能が多数追加されました。また、プレイヤーの目的に合った街を自ら作ることも可能になりました。街中では、他のプレイヤーの状況がひと目でわかるプレイヤーリストが使用できます。大幅にパワーアップしたイベントクエストにも乞うご期待。

●その他の追加要素

●アイテムソート機能●アイテムボックス専用カメラ●アイテムボックス容量拡張
●新アイテム追加、一部アイテムの機能変更●弾丸などの調合で複数のアイテムが作れる
●スピード調合●酒場で宴会カメラ（街のみ）

他にも、いろいろなパワーアップが施されています。前作「モンスターハンター」をプレイされた方は、ぜひぜひすべての新要素を探してみてください。

ゲームの目的とクエスト

「モンスターハンターG」には、決まった形のゲームクリアはありません。クエストと呼ばれる小さな目的がいくつも存在しており、プレイヤーはこれらのクエストを次々に攻略していくことになります。
一度クリアしたクエストにも再び挑戦できるので、何度でも繰り返して遊ぶことができます。



街や村でクエスト選択

多くのハンターたちが集う街や「SINGLE MODE」の舞台となる村で、クエストの依頼を受けることができます。（村について→ P.18、街について→ P.61参照）気に入ったクエストを見つけたら、フィールドに出て狩りの始まりです。



さまざまなクエストを攻略

攻略対象となるクエストの種類は、実に様々です。人々を困らせるモンスターの討伐や、特定のアイテムの採集、拠点の防衛といった数々のクエストが、プレイヤーの挑戦を待ち受けています。



新しいクエストが選択可能に

見事クエストをクリアすると、各クエストに応じた報酬が手に入ります。また、新しいクエストの依頼が来ていることもあるので、再び街や村で確認してみましょう。

以上が、基本的なゲームの流れです。クエストの数は、街と村で受けられるもの両方を合わせて200以上。もちろん、様々なキャラクターや装備を取り混ぜれば、楽しみ方は無限大に広がります。

ゲームメニュー



"PlayStation 2"本体の電源を入れ、STARTボタンを押すと、「ゲームメニュー画面」が表示されます。
"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）があらかじめMEMORY CARD差込口にセットされていた場合、データが自動的にロードされます。

NEW GAME

新しくキャラクターを作成し、ゲームを開始します。作成したキャラクターは、「NETWORK MODE」「SINGLE MODE」どちらでも使用できます。キャラクターの引継ぎもここで行います。（P.6参照）

CONTINUE

以前プレイしたデータの続きから再開します。ゲームデータの保存してある"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）が差してあることを確認してください。

GALLERY

定められた条件を満たすことにより、様々な特典を閲覧することができるようになります。



ギャラリー内では、方向キーで項目を選択し◎ボタンで内容を確認します。⊗ボタンでゲームメニューに戻ることができます。
また、L1ボタンとR1ボタンでページを切り替えられます。

OPTIONS P.14参照

ゲームの様々な設定を変更します。

※NETWORK OPTIONSについては51ページを参照してください。

セーブデータについて

このゲームでは、下記の各種セーブデータを使用します。ゲームのセーブには、"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）が必要です。
"PlayStation"用メモリーカード、及び"PocketStation"は使用できません。

ゲームデータ P.07参照

作成したキャラクターの情報や、ギャラリーなどのデータを保存します。「NETWORK MODE」「SINGLE MODE」共に、プレイ内容はこのゲームデータに保存されます。
同じデータを、複数の"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）に分けて保存することはできません。
ゲームを保存する際は、必ず毎回同じ"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）が必要になります。"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）にゲームデータを保存するには、116KB以上の空き容量が必要です。また、ゲームデータをコピーすることはできません。

CAPCOM NETファイル P.50参照

「NETWORK MODE」をプレイするのに必要なファイルです。
KDDI「マルチマッチングBB」サービス（ブロードバンド接続）を利用した当社製他タイトルと共通で使用することができます。
"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）にCAPCOM NETファイルを保存するには、122KB以上の空き容量が必要です。

あなたのネットワーク設定ファイル

ネットワーク接続（ブロードバンド接続）に必要な設定を保存します。
94KB以上の空き容量が必要です。

注意

ゲームをプレイ中は、"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）を抜き差ししないでください。また、データの保存中や読み込み中にMAIN POWER（主電源）スイッチや ⏻（オン／スタンバイ）／RESETボタンを押さないでください。保存したデータが破壊される恐れがあります。

前作「モンスターハンター」からのデータの引き継ぎ



「モンスターハンターG」では、前作「モンスターハンター」のキャラクターを引き継いでプレイすることができます。
「モンスターハンター」のゲームデータがある"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）をMEMORY CARD差込口1・2のいずれかにセットし、ゲームメニュー画面で「NEW GAME」を選択してください。キャラクターを引き継ぐかを確認されたら、「はい」を選びます。以降は、画面の指示に従ってキャラクターを決定し、引き継ぎを行ってください。

注意

「モンスターハンターG」では、ゲームのセーブデータを特殊な方法で管理しています。ゲームをプレイ中は、必ず"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)を差したままにしておいてください。

1つのゲームデータに3人のキャラクター

1枚の"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)には、1つのゲームデータを保存することができます。1つのゲームデータに作成できるキャラクターは、3人までです。それ以上の人数のキャラクターを作成したい場合は、別途"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)を用意してください。



データは毎回同じところに保存

一度キャラクターを作成すると、そのキャラクターのデータは、他の"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)には保存できなくなります。キャラクターを作成した時に使用した"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)を、常に使用するようにしてください。作成したキャラクターを、他の"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)にコピーすることはできません。

ゲームを止める前に

ゲームを終了する際は、必ず街のゲストハウスや村の自宅で休息を取り、データを保存してください。
「NETWORK MODE」の場合は、ログアウト時にデータが保存されます。
(エリアについて→P.57参照)
また「TRIAL MODE」では、訓練の終了後にデータを保存できます。
(訓練所について→P.24参照)

ゲームデータを作成せずにゲームを開始することもできますが、その場合「NETWORK MODE」で遊ぶことはできません。
「NETWORK MODE」で遊ぶ場合は、必ず"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)を用意してください。

クエスト中の画面の見方

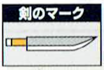
体力ゲージ
キャラクターの体力をあらわしており、これがゼロになると力尽きてしまいます。

スタミナゲージ
ダッシュや回避、一部の特殊攻撃など、スタミナを必要とする行動をとったときに消費します。
スタミナは時間経過で回復しますが、さらに長い時間が経つとゲージの最大値が減少してしまいます。
（スタミナについて→P.26参照）

制限時間表示
クエストの制限時間を表します。白い長針が時間と共に動き、赤いラインまで到達するとタイムアップです。正確な時間はクエストメニュー（P.15参照）で確認できます。



武器の状態
近接武器を使用している状態では剣のマーク、ボウガンを使用しているときは弾丸のマークが表示されます。

剣のマーク

使用中の近接武器の斬れ味を表しており、繰り返し使うことで攻撃力が減少します。加工によって本来の力を発揮できるようになると、このマークが光ります。（砥石について→P.47参照）

弾丸のマーク

ボウガンの弾の装填状態を示しています。弾の色が明るければ弾が入っており、暗ければ空です。すべてが空になると、リロード操作の指示が出ます。また弾を使い切ってしまった場合は、弾を選択し直す指示も表示されます。
（ボウガンについて→P.38参照）

キャラクター名と武器アイコン

自分や仲間のキャラクター名と、使用中の武器が一覧表示されます。また大型モンスターに見つかった場合には、名前の横に目の形のアイコンが表示されます。

メッセージウィンドウ
仲間などと交わしたメッセージが表示されます。
（文字入力の方法について→P.54参照）

モンスター

モンスターには小型のものから、山のように大きなものまでいろいろな種類が存在します。
彼らの多くは、人間を狩りの対象としてしか見ていません。戦う必要のない時は逃げるのも立派な戦術です。

マップ

キャラクターがいる場所の地図です。武器アイコンと同色の矢印が現在位置になります。また、ペイントボール(P.29参照)などを使用すると、モンスターの位置も表示されます。



味方のキャラクター

一緒に狩りに出かける仲間のキャラクターで、頭上に名前が表示されます。どこかで誰かがこのキャラクターを操作しています。互いに助け合い、ゲームを盛り上げていきましょう。シングルプレイでは1人での狩りとなります。

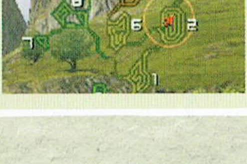
アイテムウィンドウ

現在選択中のアイテムが表示されます。
(アイテムについて→P.27参照)

プレイヤーキャラクター

キャラクタークリエイション(P.16参照)で作成したプレイヤーの分身です。ゲーム中は、このキャラクターを操作します。

サインを出してコンタクト



クエストをプレイ中は、L3ボタンを押し続けることでマップの上に波紋状のサインを出すことができます。
サインの意味をあらかじめ決めてからクエストに臨めば、一瞬で仲間たちとコンタクトを取ることが可能です。

クエスト中の画面の見方



ダメージ後の自然回復

ダメージ後のゲージに残る赤い部分は、時間が経過すると徐々に回復していきます。ただし連続してダメージを受けてしまうと、この回復の効果は消えてしまいます。



状態異常について

キャラクターは、モンスターから特殊な攻撃を受けた場合など、状態異常に陥ることがあります。特殊攻撃を使うモンスターと対峙する際は、なるべく慎重に臨みましょう。
これらの状態異常は、一定時間で回復します。

毒



何もしなくても体力が減っていく状態です。特に瀕死状態の時は、毒による体力減少が致命傷となることもあるので注意してください。

麻痺



痺れて身動きが取れない状態です。モンスターの攻撃も一切避けることができないため非常に危険です。麻痺の能力を持つモンスターには、特に気をつけるべきでしょう。

睡眠



一定時間、昏睡状態に陥ってしまいます。敵味方を問わず、攻撃を受ければ目覚めることができます。

気絶



立て続けに攻撃を受けた場合、気絶してしまうこともあります。
左、右スティックや、STARTボタンとSELECTボタンを除くいずれかのボタンを連続的に入力し、すばやく立ち直りましょう。

街・村での画面の見方

エリア人数
エリアにいるプレイヤーの人数を表示します。
※街にいるプレイヤーの人数は含みません。

移動ポイント
場所移動のできるポイントに行くと、行き先となる場所の名称が表示されます。この状態で指示されたボタンを押すと、その場所に移動することができます。

プレイヤーキャラクター
操作可能な自分のキャラクターです。



メッセージウィンドウ
仲間やNPCとやりとりした会話の内容が表示されます。

プレイヤーリスト
※下の説明を参照してください。

ノンプレイヤーキャラクター（NPC）
街の住人や通行人などです。そばによると頭上に赤いマークが表示されるので、その時に◎ボタンを押せば話しかけることができます。

プレイヤーリスト

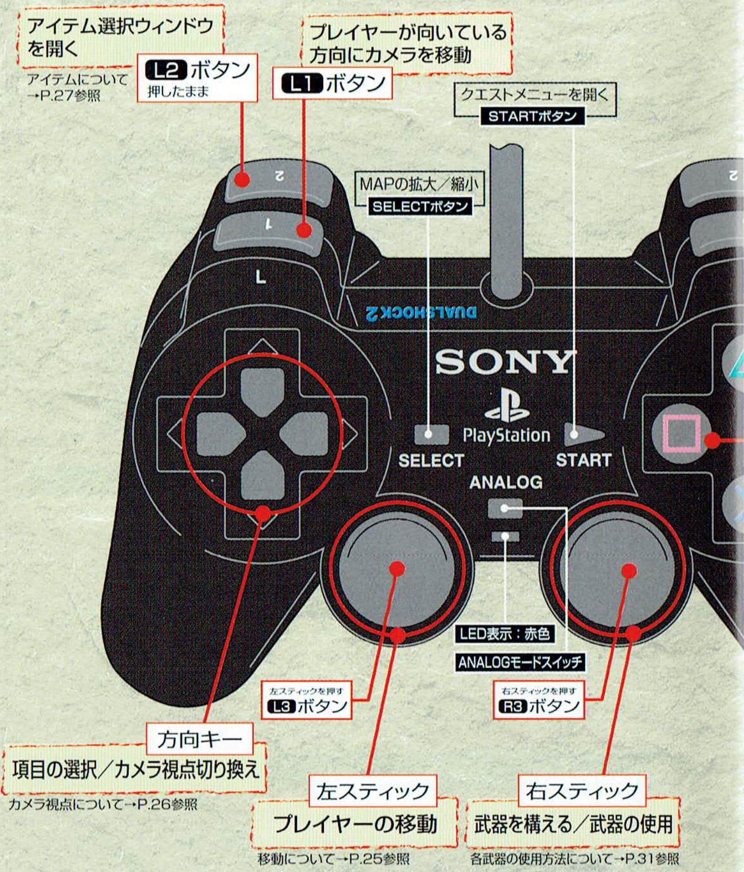


街中で画面右下に表示されるのが、プレイヤーリストです。街の中にいるプレイヤーの名前のほか、クエストの参加状況などが一目でわかります。
名前がオレンジ色のプレイヤーは、自分と同じクエストに参加中であることを示しています。
※L1ボタンで、表示／非表示を切り替えられます

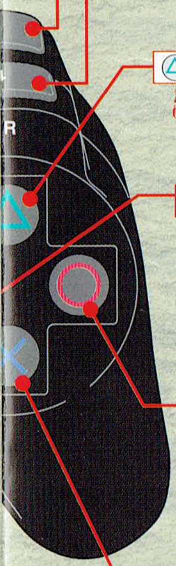
プレイの前に

クエスト中の基本操作

アナログコントローラ (DUALSHOCK 2)



※本ゲームはコントローラ端子1のみ対応しています。
※本ゲームはアナログコントローラ（DUALSHOCK 2）のアナログモードに対応しています。
※本ゲームはANALOGモードスイッチによるアナログモードとデジタルモードの切り替えはできません。常にアナログモード（LED表示が赤色の状態）になります。
※本ゲームはアナログコントローラ（DUALSHOCK 2）の振動機能に対応しています。振動機能のオン／オフの切り替えはゲームメニューの「OPTIONS」、クエストメニューの「オプション設定」で変更できます。



R2 ボタン
押したまま移動で
ダッシュ

R1 ボタン
武器ごとの特殊行動
→P.32参照

△ボタン
ソフトキーボードの開閉
チャットについて→P.54参照

□ボタン
アイテムの使用
アイテムの使用について→P.27参照

○ボタン
調べる／段差を登る／項目の決定
基本的なアクションについて→P.25参照

×ボタン
しゃがむ／回避行動／項目のキャンセル
移動について→P.25参照

武器構え時共通

○ボタン	武器をしまう
□ボタン	武器をしまう
×ボタン	回避

武器収納時共通

R3 ボタン	キック

※このゲームでは装備によって
各ボタンの役割が変わります

近接武器構え時

右スティック	武器を振る
R1 ボタン	武器ごとの特殊動作
R3 ボタン	突進攻撃（ランスのみ） キック（大剣のみ）

タイミング良く右スティック入力で
連携攻撃

ボウガン構え時

L1 ボタン＋方向キー	照準移動
R1 ボタン	スコープ画面との切り替え
右スティック上	近接攻撃
右スティック下	リロード
R3 ボタン	発射

スコープ画面中の操作

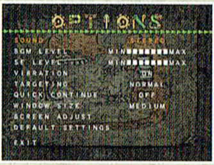
左スティック・方向キー	照準移動
右スティック左、右	表示倍率の変更

※可変倍率スコープ装着時のみ



このソフトは**アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）**専用です。
アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）以外での動作保証はしておりません。

オプション



ゲームメニューより入ることのできるオプション画面では、ゲーム中の様々な設定を変更することができます。方向キー上、下で項目を選択し、左、右で設定を変更してください。

SOUND

音声出力を設定します。ステレオ／モノラルを切り替えることができます。

BGM LEVEL

ゲーム中に流れる音楽のボリュームを設定します。
※最小の設定にしても、一部曲などが流れる場面があります。

SE LEVEL

ゲーム中に流れる効果音のボリュームを設定します。

VIBRATION

コントローラの振動機能の設定を行います。ON／OFFを切り替えることができます。

TARGETING

スコープ画面時、方向キーまたは左スティックによる照準の操作方法を決定します。
（スコープ画面について→P.38参照）

- NORMAL：入力した方向に動きます。
- REVERSE1：上下のみ逆に動きます。
- REVERSE2：上下左右ともに逆に動きます。

※クエストメニュー「オプション設定」の「スコープ時の操作」でも同様の設定ができます。

QUICK CONTINUE

ゲーム再開時の表示を簡略化することで、読み込みにかかる時間を短縮します。

WINDOW SIZE

メッセージを表示するウインドウの大きさを切り替えます。大／中／小の3サイズがあります。

SCREEN ADJUST

画面位置を調整します。お使いのテレビに合わせてください。

DEFAULT SETTINGS

オプションの設定を初期値に戻します。

EXIT

ゲームメニュー画面に戻ります。

クエストメニュー



クエストをプレイ中にSTARTボタンを押すと、クエストメニューが表示されます。方向キーで項目を選択後、◎ボタンで決定です。メニューを閉じたい時は、もう一度STARTボタンを押してください。

アイテム（アイテムを渡す→ P.28参照）

所持アイテムを確認します。アイテムを捨てたり、他の味方に渡したりすることができます。ここからアイテムを使用することはできません。
またSELECTボタンを押すと、アイテムを整頓することができます。
（アイテムの納品について→P.21参照）（アイテムの使用について→P.27参照）

調合（調合について→ P.30参照）

複数のアイテムを調合し、新しいアイテムを作成することができます。

資料確認

店で購入したモンスター情報や、調合に成功したアイテムのレシピなどを確認します。

クエスト確認

現在プレイ中のクエストの達成度、成功条件などを確認します。

オプション設定（スコープ画面について→P.38参照）

画面表示やスコープ画面時の操作、カメラ操作等の設定を行います。

ステータス

使用中のキャラクターの状態や装備などを確認します。

装備詳細確認

現在身に着けている装備の詳細情報について確認します。

チャットログ

チャット発言の履歴を確認します。

例文編集（チャットについて→ P.55参照）

ソフトキーボードの例文（P.55参照）をカスタマイズします。

クエストリタイア

現在プレイ中のクエストを断念します。クエストをリタイアすると、キャラクターの状態はクエスト出発前の初期状態に戻ります。ただし、クエスト中に受け渡ししたアイテム、および村で受注したクエストの契約金は戻りませんのでご注意ください。

※「NETWORK MODE」では、◎ボタンでキャラクターの名前とカプコンIDを切り替えられます。

キャラクタークリエイション



ゲームメニューで「NEW GAME」を選択すると、プレイヤーの分身であるキャラクターを作成するキャラクタークリエイションの開始です。ここで作成したキャラクターは、シングルとオンライン両方のプレイで使用することができます。

NAME 名前の決定

この項目で◎ボタンを押すと、キーボードが開きます。(文字入力について→P.54参照)
名前をつけたら、STARTボタンを押して決定してください。
※人の迷惑になるような名前はやめましょう。

▼

SEX 性別の決定

この項目では、方向キー左、右で性別を変更できます。このゲームでは、男女のキャラクターの間に性能の違いはありませんが、装備はそれぞれ男女専用のものが用意されています。

▼

FACE / HAIR 顔・髪型の決定

ここでは方向キー左、右で、用意された顔・髪形の中から自由に好きなものを選ぶことができます。好みの組み合わせを探してみてください。

▼

HAIR COLOR 髪色の決定



この項目で◎ボタンを押すと、下部のウインドウで髪色の調整ができます。RGBのカラーバーを操作して、好きな色を作ってください。
バーの下に用意されたサンプル色を選択することもできます。

▼

VOICE 声の決定

方向キー左、右で、好きな声を選ぶことができます。◎ボタンで試聴し、キャラクターに合う声を決定しましょう。

すべての項目を決定したら、「DECIDE」を選択してください。
キャラクターを決定した後、セーブする場合は、3つあるセーブ箇所のいずれかを選んでください。
セーブが完了すれば、いよいよゲームの始まりです。

「SINGLE MODE」の始め方



キャラクター作成完了 （村について→P.18参照）

キャラクタークリエイションが終了すると、村の中の自分の家からゲームがスタートします。まずは外へ出て村の中を歩き回り、◎ボタンで周囲の人に話しかけてみましょう。村の奥にいる村長を見かけたら、同じく◎ボタンで声をかけてみてください。



簡単なクエストからプレイ

村長からは、様々なクエストの受注をすることができます。まずは簡単なクエストを選び、基本的な操作などを勉強するところから始めてみましょう。



村長からのメッセージ

（クエスト中の画面の見方について→P.08参照）

クエスト中、キャラクターの名前の下に、村長からのメッセージが届いたことを示すアイコンが表示されることがあります。このときに△ボタンを押すと、村長からさまざまな助言をもらうことができます。

「NETWORK MODE」を楽しみたい場合は、一度「SINGLE MODE」を終了し、ゲームメニュー（P.05参照）からあらためてコンティニューを選択してください。（ネットワークについて→P.48参照）

村について

「SINGLE MODE」の場合は、この村を拠点として活動することになります。各施設の使用法などについて解説しますが、オンラインプレイ時の施設と使用法が同じものなどについては、P.61にある街についての解説も参照してください。





村長の家について

ここでは、クエストの受注を行います。
村長に話しかけるとメニューが表示されます。
引き受けたいクエストを選択してください。

報酬金 クエストクリア時に手に入る報酬金です。実際のクエストの展開により減少することもあります。

契約金 クエストを受注するのに必要なお金です。無事クリアすれば返還されます。

制限時間 クエストの制限時間です。時間内に目的を達成できなければ失敗と見なされます。

指定地 クエストが行われる地域です。

特殊条件 一部のオンラインクエストに設定される条件です。



クエストのクリアマーク

紫のCLEAR!
そのレベルのクエストをすべてクリアすると点灯します。

赤のCLEAR!
まだ隠されたクエストが眠っています。条件を整えると……?

マークなし
未クリアのクエストが残っている状態です。

村長の教え

村長のもう一つの大事な役目は、初心者プレイヤーの手引きとなる説明をしてくれることです。
まずは簡単なクエストを選択し、村長の指示に従いながらプレイしてみてください。



武具屋

武具屋では、販売されている武器や防具を購入することができる他、モンスターから手に入れた素材を使って、新しい装備の生産や武器の強化が行えます。
（工房について→P.67参照）



アイテム屋

調合用素材、食料、道具、弾丸などの各種アイテムを販売しています。狩りに必要な一通りの消耗品を、ここで揃えることができます。
（アイテムについて→P.28参照）





自分の家

キャラクターの自宅です。ベッドとアイテムボックスが設置してあります。



アイテムボックス

持ち物を大量に保管しておくことのできる入れ物です。装備の変更も、ここで行います。（アイテムボックスについて→P.40参照）アイテムボックスの中身は、オンライン、オフライン共通で使用できます。



ベッド

ベッドの前で◎ボタンを押すと、休息を取ることができます。ゲームデータの保存はここで行うので、ゲームをやめるときはベッドで休息するのを忘れないようにしましょう。

オンラインへの接続

P.48参照

「NETWORK MODE」には、「SINGLE MODE」には登場しないモンスターやマップ、装備なども登場します。
ぜひ、まだ見ぬ仲間たちと共にオンラインの世界へ旅立ってみてください。きっと「SINGLE MODE」を遊んだとき以上の驚きが、あなたを待っているはずです。

クエストの種類と増加

クエストの種類

クエストには、様々な目的が用意されています。特定のモンスターを狩ることを目的とした討伐クエストや、アイテムの入手がクリア条件となる採集クエストなど。目的により、戦うべきか逃げるべきかといった戦術も大きく変わってきます。



討伐クエスト

強力なワイバーンを撃退することが目的となるクエストもあります。山のような大きさのモンスターを相手に正面から挑んでも勝ち目はありません。補助アイテムをうまく使ってクエスト達成を目指しましょう。



採集クエスト

ワイバーンの巣穴深くに侵入し、卵を盗んでくるなどというのは、最も大きな危険が伴う採集クエストと言っていいでしょう。手に入れたアイテムは、ベースキャンプの納品ボックス（P.21参照）まで持っていくことでクエストクリアとなります。

クエストの種類は他にも用意してあります。自分の目で確かめてみてください。

クエストの増加

クエストの総数は膨大ですが、初めからすべてのクエストをプレイできるわけではありません。しかし、こつこつと人々の依頼をこなしていけば、次第にクエストの数は増加していきます。

また「NETWORK MODE」では、クエストを攻略することでハンターランクと呼ばれる階級が上がっていきます。

ハンターランクが上昇することで、プレイ可能なクエストの増加はもちろん、他にも様々な恩恵を得ることができます。

（ハンターランクについて→P.23参照）

ベースキャンプについて



クエストがスタートすると、通常の場合キャラクターはまずキャンプに立っています。
キャンプではモンスターに襲われる心配もなく、安心して狩りの準備を整えることができます。

支給品ボックスと納品ボックス



支給品ボックス（青色の箱）

支給品ボックスには、そのクエストで支給されるアイテムが入っています。◎ボタンを押して調べると中身を確認でき、好きなものを選んで持って行くことができます。



納品ボックス（赤色の箱）

採集クエストなどでは、この納品ボックスまでアイテムを運ぶことが目的となります。指定のアイテムを持った状態で箱の前に立ち、◎ボタンを押してください。

アイテムの個数を指定した納品

ベースキャンプにいる場合は、クエストメニュー（P.15参照）のアイテムの項目から、数を指定した納品をすることができます。



ベッドで休息



傷ついた時はキャンプ内のベッドで休み、
体力を回復したり毒を除去したりできます。
ベッドの前に立ち、◎ボタンを押してください。



釣りポイント



マップ上には、釣りポイントが設けられている場合もあります。キャンプ内のポイントを利用すれば、モンスターに攻撃されることもなく安心して釣りを楽しむことができます。

クエストの失敗と成功



体力がゼロになった場合

モンスターの攻撃を受けるなどして体力がゼロになってしまうと、キャラクターは、力尽きて倒れてしまいます。こうなった場合にはペナルティが課せられるので、体力の残量には常に気を配りましょう。

ペナルティ

力尽きてしまうと、強制的にベースキャンプへ戻されます。またペナルティとして、報酬金が契約時の金額から減額されてしまいます。

クエストの失敗について

力尽きることで報酬金がゼロになるか、あるいはクエストごとの失敗条件を満たしてしまうと、そのクエストは失敗となります。報酬金はもちろん、契約金も戻ってきません。
そうならないよう、クエストはきちんと自分の力量に見合ったものを選択するようにしましょう。

精算アイテムについて



クエスト終了時、
「特産キノコ」など一部のアイテムは
自動的に換金されます。
どのアイテムが精算されたかは、
この精算画面で確認できます。

● クエストクリア時の豆知識 ●

SELECTボタンを押すことで討伐成功時の演出をキャンセルすることができます。急いで素材の剥ぎ取りに向かいたい場合などに使ってみましょう。

クエストの達成

クエストを達成すると、所定の報酬金を獲得することができます。死亡などによるペナルティを引き、それを参加人数で割った額が賞金として手に入ります。

報酬素材と契約金の返還

クエスト達成時にはいくつかの素材を手に入れることができる他、オンラインでクエスト受注時に契約金を支払ったキャラクターには、その見返りとして賞金と一緒に契約金が倍になって戻ってくるという特典もあります。

ハンターランクポイント

また、クエストの成功や失敗に応じてポイントが加算され、ハンターランクと呼ばれる階級が上がっていきます。



クエストをクリアしたら、メニューから「報酬素材を受け取る」を選び、欲しいアイテムを選択してください。制限時間が設定されていますが、落ちついて必要なものを手に入れましょう。必要なアイテムを取り終わったら、「受け取りを終了する」を選択してください。これで報酬素材の獲得は終了です。

ハンターランク

ハンターランクは、オンラインプレイ時のみで登場する、そのハンターの活躍の度合いを示すバロメーターです。クエストの成否に応じてポイントを獲得することができ、ハンターランクも上昇しやすくなります。

ハンターランクを上昇させるためには、クエストを成功させてハンターポイントを獲得する必要があります。また場合によっては、特定のクエストをクリアしないとハンターランクが上昇しないということも起こり得ます。

自分のランクに見合わない下位のクエストをクリアした場合は、ポイントが一部減算されることもあります。

ハンターランクの恩恵

ハンターランクが上昇すると、受注できるクエストが増えたり、ゲストハウス（P.66参照）でよりグレードの高い部屋に宿泊できるなどの恩恵を得ることができます。

訓練所について

訓練所とは、ハンターの総合的な能力を鍛え上げるために作られた特別な施設です。ここでは専属の教官のもと、限定された特殊な状況下でモンスターと戦うことになります。教官のアドバイスを参考に、訓練科目の全制覇を目指してください。

※ゲーム開始当初は、訓練所は利用できません。村でクエストをこなし、教官の到着を待ちましょう。



クエスト選択

教官が用意したクエストの中から、実際に受ける訓練を選びます。一定の条件を満たすことで、選択できるクエストは増加していきます。



装備選択

受けるクエストに応じ、教官が各武器ごとに装備を選んでくれます。出発の前に、これから使うことになる武具やアイテムの特性を確認しましょう。

※訓練所を出る際には、ゲームデータが自動的に保存されます。

厳しい訓練に耐え抜こう

訓練所のクエストでは、拾ったり剥ぎ取ったりできるアイテムが通常時とは大きく異なります。うまく分析し戦略を立て、強敵に立ち向かいましょう。



移動について

キャラクターを移動させるには、左スティックを使用します。傾きが小さいと音を出さないようにゆっくり歩き、大きく傾ければ走り出します。

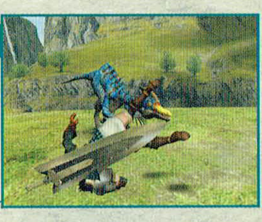


ダッシュ

R2ボタンを押しながら移動すると、通常よりも早いスピードで走ることができます。長い距離を移動する際や、敵から逃げる際に便利ですが、スタミナゲージを消費します。

回避行動

走りながら⊗ボタンを押すと、キャラクターは前転を行います。左スティックと組み合わせることで、任意の方向に転がることができます。敵の攻撃を避ける際に重宝しますが、スタミナゲージを消費します。





壁を登る、段差に飛びつく

ツタの生い茂った壁や多少の段差ならば、そばで◎ボタンを押すことで登ることができます。
ツタの場合、◎ボタンを押すとしがみつくので、左スティックを使って登り降りしてください。
⊗ボタンでツタを離し、飛び降ります。

段差から降りたい場合は、飛び降りたい方向に向かってそのまま歩いてください。ダッシュしながら飛び降りれば、大きく跳躍してより遠くに飛ぶことも可能です。



●カメラアングルについて

方向キーを使って、プレイ中のカメラアングルを変更することができます。戦うモンスターの種類やクエストの目的などに応じて最も効果的なアングルに調整し、快適なプレイを楽しんでください。



方向キー上、下で、視点の高さを4段階に調節できます。低い視点は空中の敵と戦う時に、足元を見下ろす高い視点は、罠を仕掛けたりアイテムを探索したりする時などに役立つでしょう。

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)



クエストメニューより、カメラの操作方法を設定できます。

NORMAL
入力した方向に動きます。

REVERSE1
上下のみ逆に動きます。

REVERSE2
上下左右とも逆に動きます。



方向キー左、右で、キャラクターの向きを変更することなく周囲を見渡すことができます。背後の様子を確認したい時や、自分のキャラクターの外見をじっくり見たいときなどに使ってください。

●スタミナについて

ダッシュや回避などを行うことで、スタミナゲージを消費します。スタミナが極度に減少すると、キャラクターは疲労してしまい、移動力が鈍ってしまいます。失われたスタミナは、ダッシュや回避をやめれば自然に回復します。

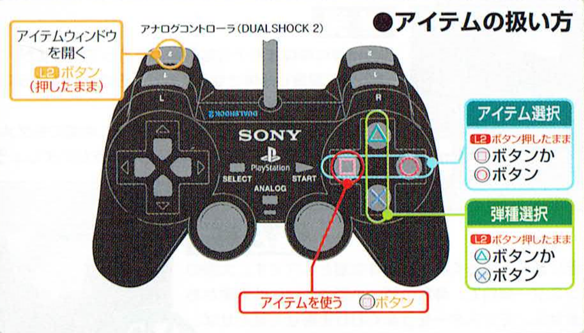


●スタミナと食事

スタミナゲージの最大値は、時間を経てお腹が減ると共に減少していってしまいます。減少した最大値を回復するには、肉などを食べてお腹をいっぱいにするとよいでしょう。(P.29参照)

アイテムの入手と使用

「モンスターハンターG」には、様々な種類のアイテムが登場します。これらのアイテムを的確に使いこなせれば、モンスターとの戦いを有利に進めることができるでしょう。





アイテムを使う

L2ボタンを押している間、アイテムウィンドウが開きます。□ボタンと○ボタンで、欄内のアイテムを変更できます。使いたいアイテムが欄内にある状態でL2ボタンを離し、あらためて□ボタンを押すと使用できます。アイテムの表示が×になっている場合は使用できません。※アイテムによっては、使用できる場所などが限られているものもあります。



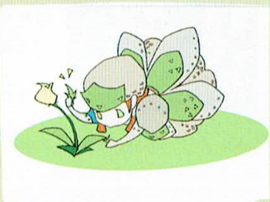
ボウガンの弾種選択

ボウガンを装備している場合、L2ボタンでアイテムウィンドウを開いた際、同時に弾種選択用のウィンドウも開きます。△ボタンと×ボタンを押すことで、使用する弾丸の種類を変更できます。



アイテムを探す

アイテムの落ちていそうな怪しい場所を見つけたら、○ボタンで調べてみましょう。一度アイテムを取った場所でも、連続で調べることができる場合があります。試してみてください。また、倒したモンスターからもアイテムを入手できます。



アイテムの種類

アイテムにはモンスターとの戦闘に役立つものや、採集の道具が存在します。以下にその一例を紹介します。



爆弾

タル爆弾は単体でも十分な破壊力を持っていますが、複数を同時に設置し誘爆させることで、その威力はさらに恐るべきものとなります。

これらの爆弾はモンスターだけでなく仲間にもダメージを与えるので、扱いには細心の注意を払いましょう。

落とし穴



地面に置くと大きく広がる特殊な落とし穴です。大型のモンスター専用で、体重の軽い小型の生物には効果がありません。モンスターをうまくおびき寄せて落とせば、しばらくは一方的に攻撃を加えることができます。



ピッケル・虫あみ

ピッケルを使用すると、フィールドの岩場や洞窟などから、装備の生産や強化に欠かせない各種鉱石を採掘することができます。



虫あみなら、フィールドの光虫が飛んでいる茂みなどから調合に役立つ各種虫を捕まえることができます。これらは、店での購入や調合（P.30参照）によって入手可能です。



アイテムの受け渡し

手持ちのアイテムは、仲間同士で受け渡しをすることもできます。回復アイテムが足りなくなったときに分けてもらったり、互いに分配して預けておいたりなど、用途は様々です。

クエストメニュー（P.15参照）の「アイテム」から渡したいアイテムを選び、続いて「渡す」を選択します。その後で渡す相手を決めれば、アイテムを差し出します。
差し出したアイテムの光の色が、それを受け取る相手の武器アイコンの色に対応しています。
また、アイテムに設定されたレア度が4以上のアイテムは受け渡しできません。

食事とスタミナ

こんがり肉、生焼け肉などの肉類は、時間と共に減少するスタミナゲージの最大値を上昇させます。
ただし、焼くのに失敗したコゲ肉を食べると、逆効果になってしまうことも……。





肉焼きセット

生肉をキャラクターが食べられるように調理するのが、この肉焼きセットです。生肉を持っていないと使用できません。肉の焼き加減を色で判断して、タイミング良く◎ボタンを押してください。同時に流れる音楽もヒントになるでしょう。



食べられるアイテム

アイコンに歯のマークが重なっているものは、使用すると食べることができます。
主に焼けた肉や一部の植物などに表示されます。
また肉やキノコなどであっても、この歯のマークがないものは食べることができません。

追跡用アイテム

広大なマップ中を縦横無尽に駆けめぐるモンスターたち。これらを狩るために活躍するのが、以下のようなアイテムです。
アイテムの活用はハンターの基本。
使い方をしっかり身につけましょう。



生肉を置いておびき寄せる！



角笛の音色で挑発する！



ペイント弾を利用する！

ペイント弾（ペイントボール）が当たったモンスターの位置は、一定時間地図上に表示されます。

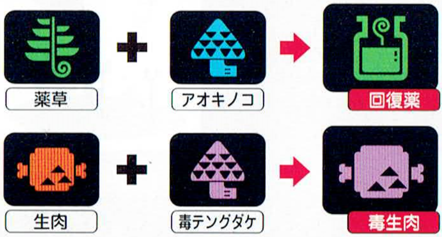
調合と釣り

調合

手に入れたアイテム同士を調合することにより、より有用なアイテムを作り出すことができます。単体では何に使うのかわからないアイテムなども、調合により思わぬ力を発揮することがあるかも知れません。



クエストメニュー（P.15参照）を開き、調合を選択します。アイテムの一覧から2種類のアイテムを選べば、それらのアイテムを使って新しいアイテムを作り出すことができます。
調合には使用できないアイテムもありますので、注意してください。



調合には成功確率というものがあり、難度の高い調合ほど成功させるのが難しくなります。調合に成功したアイテムは、クエストメニュー「資料確認」の「調合リスト」からレシピを確認できます。（クエストメニューについて→P.15参照）

釣り

釣りエサは、普通の場所では×印が表示され使うことができません。
しかし川や泉などには、エサが使用できる釣りポイントがあります。
ここで◎ボタンを押すと、釣り竿を投げ込みます。ウキが大きく沈むタイミングに合わせ、◎ボタンを押してください。うまく行けば、魚を釣り上げることができます。



武器の使い方

近接武器による攻撃

片手剣、双剣、大剣、ハンマー、ランスなどの近接武器を装備したキャラクターは、剣士となります。これら近接武器では、基本的に右スティックを使って攻撃します。いつでも思い通りの攻撃が出せるようにしておきましょう。



攻撃の種類と武器の特徴

それぞれの方向に対応した攻撃があり、うまくつなげれば強力な連携攻撃を行うこともできます。
武器ごとにも大きな特徴があるので、それらを把握することが近接戦闘の達人への近道になります。



武器出し攻撃

走りながら右スティックを倒すことで、武器出し攻撃を行うことができます。この武器出し攻撃は、攻撃を行うまでの隙が少ないという点で非常に強力です。特に隙の大きな武器を使う場合に役立つでしょう。

属性効果について

モンスターには、火や水など、特定の属性攻撃を弱点としているものもいます。これらに対応した武器を選択することで、より効果的に戦闘を進めることができます。
さらに武器の中には、攻撃した相手を毒や睡眠などの状態異常（P.47参照）に陥らせるものも存在しています。

武器のしまい方

武器を構えているときに◎ボタンまたは◎ボタンを押すことで、構えた武器をしまうことができます。素早く移動したいときは、武器をしまってから行動しましょう。



剣士の特殊攻撃

ただ振り回すだけが武器ではありません。それぞれの特性をよく理解し、それを生かすような戦い方をしてこそ、武器も本来の役割を発揮してくれるというものです。ここでは、武器の応用的な使い方について解説します。

R1ボタンを有効に使おう

R1ボタンを押した際に取る行動は、装備した武器によって異なります。この行動を使いこなすことで、圧倒的な防御力、あるいは岩をも砕く攻撃力を手に入れることができるようになります。

ガード



片手剣、**大剣**、**ランス**で使用可能なアクションです。R1ボタンを押している間、モンスターによる攻撃を防ぐことができます。ただし、ガードをしていれば絶対に安全というわけではありません。

ガード移動、ガード攻撃



片手剣と**ランス**では、盾で防御を固めながら同時に攻撃を繰り出すこともできます。また**ランス**のみ、ガードしたまま歩くことができます。これらのアクションを極めれば、大きな攻撃力を持つモンスターとも互角に渡り合うことができるでしょう。

ため



ハンマーは、ガードを一切行うことができない武器です。その代わりに、R1ボタンを押すことで力を溜め、多彩かつ強力な攻撃を行うことができます。

鬼人化



双剣では、鬼人化という特殊な技が使用できます。R1ボタンを押すことで一時的に攻撃力と防御力が上昇し、攻撃方法が変化します。

大剣

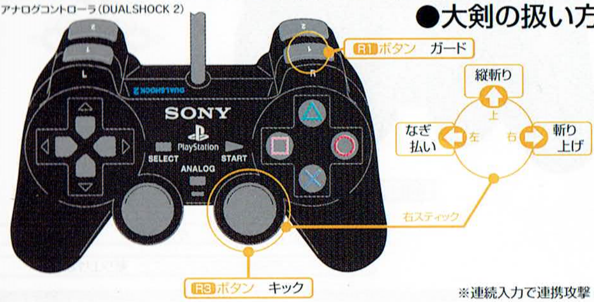
Blade



飛竜と戦うために作られた破壊力
抜群の武器が、この大剣です。
横に薙ぐことで複数のモンスターにダメージを与えることも可能ですが、大きくて重い分、動きは鈍くなってしまいます。攻撃後の隙も大きいので、扱いには熟練が必要です。

●大剣の扱い方

アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）



※連続入力で連携攻撃

●大剣の連携攻撃

攻撃後に異なる方向へタイミング良く右スティックを倒すことで、連携攻撃を行うことができます。連携の合間に左スティックを倒せば、向きを変えながらの連携攻撃も可能です。大剣の隙の大きさを補うには、必須のテクニックです。



右に向きを変える場合

<左スティックを右へ倒しながら>

- 右スティック上▶右に向きつつ、縦斬り
- 右スティック左▶向きは変えず、なぎ払い
- 右スティック右▶右に向きつつ、斬り上げ

左に向きを変える場合

<左スティックを左へ倒しながら>

- 右スティック上▶左に向きつつ、縦斬り
- 右スティック左▶左に向きつつ、なぎ払い
- 右スティック右▶向きは変えず、斬り上げ

※ⓧボタンの追加入力で回避に派生可能です。

片手剣



Blade and Shield

隙の少ない攻撃と軽快な移動力が自慢の、
初心者向け装備の一つです。
武器を強化することで毒や麻痺など豊富な
特殊効果が得られ、パーティのサポート役と
して立ち回ることができるようになるでしょう。

●片手剣の扱い方

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)



R1ボタン＋右スティック上　ガード攻撃

回避かジャンプ攻撃後に右スティック上　斬り上げ攻撃

●片手剣の連携攻撃

タイミング良く右スティックを倒すと連携攻撃!

ジャンプ攻撃　右スティック下
（または武器出し攻撃:通常状態で移動＋右スティック上）

▼右スティック上

斬り上げ　→ 右スティック左か右 → 回転斬り

▼右スティック上

斬り下ろし　→ 右スティック左か右 → 回転斬り

▼右スティック上

横斬り　→ 右スティック左か右 → 回転斬り

▼右スティック上

盾と剣のコンボ

▼右スティック左か右

回転斬り

※⊗ボタンの追加入力で
回避に派生可能です。

Twin Blades

双剣



すばやい攻撃を旨とする小型の剣を両手に構えた、片手剣からの派生形です。
ガードを行うことはできませんが、代わりにスタミナを消耗することで、一定時間だけ鬼人のごとき力を発揮することができます。

●双剣の扱い方

アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）



前転（側転）か斬り払い後に右スティック上　斬り上げ攻撃

※各攻撃後は、回避や鬼人化、回転攻撃に派生可能

●鬼人化について

R1 ボタンを押すことで、鬼人化を行います。鬼人化中は攻撃力が上昇しますが、スタミナが減っていきます。この間は、通常時には使えなかった特殊な連続技なども使用可能になります。もう一度 R1 ボタンを押すか、またはスタミナがなくなると通常の状態に戻ります。





ハンマー

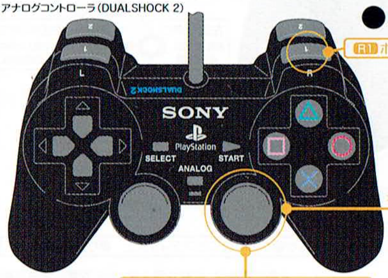
Hammer



超重量級のハンマーは、近接武器の中で最大の攻撃力を誇ります。
しかし攻撃範囲は狭く、加えて一切ガードを行うことができません。極めてリスクの大きい武器だと言えるでしょう。
攻撃こそ最大の防御と考えるなら、これを使わない手はありません。

アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）

●ハンマーの扱い方



R1 ボタン　ため

右スティック
- 上：縦振り（3回連続入力可能）
- 下：横振り

連携
- 横振り ⇒ 縦振り
- 横振り ⇒ 溜め

※⊗ボタンの追加入力で回避行動に派生可能です。

R3 ボタン　キック（武器をしまっている時のみ）

※力を溜めるにはスタミナ（P.26参照）を消費します。

●溜めについて

R1 ボタンを押し続けることで、力を溜めることができます。
R1 ボタンを離すことで強力な攻撃を行いますが、溜め時間により攻撃の種類は三段階に変化します。最大まで力を溜め、移動しながら R1 ボタンを離すと、回転攻撃を繰り出すことができます。回転中に右スティックを上へ倒すことで、回転数に応じたフィニッシュ攻撃を行います。



2〜3回転目で、右スティック上 ▶ 2段攻撃

4〜5回転目で、右スティック上 ▶ 回転殴り

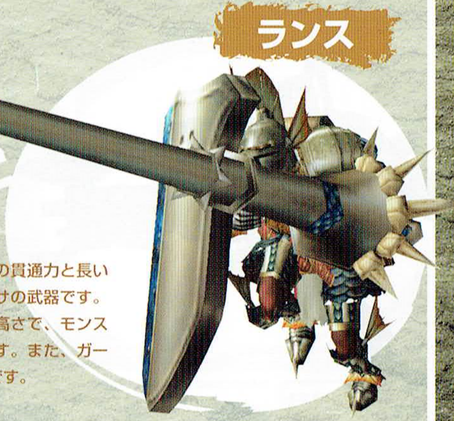
※溜め攻撃後すぐにR1ボタンを押すと、そのまま次の溜めに派生します。（最大の溜め攻撃時は派生できません）

chapter 2

How to Hunt

ランス

Lance



突撃用の槍であるランスは、その貫通力と長いリーチを生かして戦う上級者向けの武器です。特筆すべきはそのガード性能の高さで、モンスターの攻撃の大部分を吸収します。また、ガードしたままの移動や攻撃も可能です。

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)

●ランスの扱い方



R1ボタン　ガード

右スティック
- 上：中段突き (3回連続入力可能)
- 下：上段突き (3回連続入力可能)

※連続入力は、上と下で組み合わせ可能(下上下、上上下など)
※⊗ボタンの追加入力で回避に派生可能です。
※回避後すぐに右スティックを倒すと、続けて次の攻撃に派生します。

R3ボタン	突進	R3ボタンor右スティック下で停止
	キック	(武器をしまっている時のみ)

ガード中にR3ボタン　突進　R3ボタンor右スティック下で停止

突進中に右スティック上　フィニッシュ技

R1ボタン＋右スティック　ガードしつつ前方突き



立ち止まった状態でR3ボタンを押すと、ランスを構えて突進攻撃を行います。
敵の集団の中に突撃することで蹴散らしたり、巨大な敵に連続でダメージを与えることも可能です。
※突進攻撃にはスタミナ (P.26参照) を消費します。

ボウガン

Bowgun



ライトボウガン、ヘビィボウガンを装備したキャラクターは、ガンナーとなります。近接武器と比べてリスクは減少しますが、リロード（弾の再装填）の際には大きな隙が発生します。また、弾丸の数は限りがあるので注意が必要です。

●ボウガンの扱い方

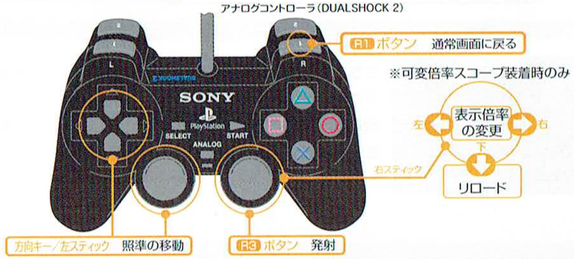


弾丸の変更
L2ボタンでアイテムウィンドウを開き、使用する弾丸の種類を変更することができます。(P.27参照)

●スコープ画面の見方



ボウガンを構えた状態でR1ボタンを押すと、スコープ画面になります。スコープ画面中は移動ができず、左スティックか方向キーで照準の移動を行います。可変倍率のスコープでは、右スティックで表示倍率を変更できます。R1ボタンを再度押すと、通常の画面に戻ります。



ボウガンには、ライトボウガンとヘビィボウガンの2種類のタイプがあります。

ライトボウガン

軽いため、ガンナーの動きを阻害することがなく、移動速度に優れます。また、補助的な能力を持った弾丸を数多く使用することができますが、攻撃力では劣ります。

ヘビィボウガン

重量があり移動速度が遅くなりますが、それを補って余りある破壊力を持っています。ただし、補助的な能力を持つ弾丸の種類は、ライトボウガンと比べると少なめです。

こうしたボウガンそのものの種類に加え、さらに以下のような特殊な弾丸を使用することで、ボウガンを使ったプレイはさらに奥深さを増します。



攻撃系の特殊弾

貫通弾や拡散弾といった直接的にダメージを与える特殊弾を用いることで、ガンナーは後方支援ばかりか攻撃の主軸をも担うことができます。発射後には大きな隙を伴うので、近接武器を持った味方に援護してもらうと良いでしょう。



補助系の特殊弾

(敵の状態異常について→P.47参照)

麻痺や睡眠など補助的な効果を持つ特殊弾は、直接的なダメージは期待できないものの、うまく用いればその効果は絶大です。一発の特殊弾が、パーティ全員の命を救うことになるかも知れません。



回復系の特殊弾

味方を撃つことで体力を回復するなどの効果を持つ弾丸もあります。後方に回復弾を持つ仲間が控えていてくれれば、近接武器を装備したハンターたちも安心して手強いモンスターに挑むことができるでしょう。

アイテムボックスについて

「SINGLE MODE」では村の中の自分の家、「NETWORK MODE」ではゲストハウス(P.66参照)や工房に、それぞれ自分専用のアイテムボックスが設置してあります。この中には、アイテム100種と装備品100種をしまっておくことができ、またそれらをいつでも自由に出し入れすることができます。
またゲーム中、アイテムボックスの収納量が増えることもあります。方法は、自分で探してみてください。

●アイテムをしまう



アイテムボックスの前に立って◯ボタンを押すと、メニューが表示されます。「アイテムをしまう」を選んでください。手持ちのアイテムポーチの中身がリストになって表示されます。
しまいたいアイテムを選択してください。



アイテムボックスに空きがあれば、選んだアイテムをしまうことができます。
またアイテムボックスでは、同じアイテムを複数枠でストックすることが可能です。これにより、頻繁に使用するアイテムを大量に保管しておくこともできるようになっています。

●アイテムを取り出す



アイテムを取り出す場合は、まず表示されるアイテムボックスの中身一覧から取り出したいアイテムを選択します。
続いてアイテムポーチの中身が表示されるので、リストのどの枠に入れるかを決定してください。



入れる場所を決めたら、取り出す個数を指定します。これで取り出しは完了です。

●装備を変更する



「装備を変更する」を選択すると、アイテムボックスの装備一覧が表示されます。ここからまず、代わりに身につけたい装備を選択してください。



変更前と後の強さの変化が表示されるので、◎ボタンで決定してください。また、身につけている装備をはずしたいときは、はずす装備を選択してください。

●持ち物を整理する



アイテムボックスの中身を整理します。アイテムを選択するとカーソルが赤くなるので、移動先を決定してください。

●持ち物を売る

アイテムボックスの中身を直接売却します。売りたいアイテムを選択し、買い取り価格を見てから決定してください。

●カメラの操作



アイテムボックスを開いている間、カメラを操作して自分のキャラクターを眺めることができます。

右スティック	:	カメラ移動、ズーム
左スティック	:	キャラクターの回転
STARTボタン	:	メニューの表示/非表示

※アイテムボックスを開いている間は、SELECTボタンでアイテムの並びを整えることができます。

装備の詳細

ハンターの使用する装備は、実に様々な特性を持っています。これらを表すパラメータの意味を理解し、より効果的な武器や防具を身につけるようにしましょう。装備のパラメータは、アイテムボックス（P.40参照）や装備詳細確認（クエストメニューについて→P.15参照）で確かめることができます。

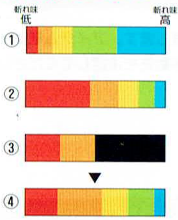
●近接武器について



攻撃力

その武器の威力を表しています。この数値が高いほど、モンスターに強力なダメージを与えることができます。中には、攻撃力だけでなく防御力にもボーナスを得られる武器があります。

斬れ味について



近接武器の斬れ味は、左のようなバーで表されます。このバーは、武器の斬れ味の段階ごとに色分けされています。

例えば①のバーでは、②のバーと比べ青色の斬れ味最高の部分が長く、繰り返し使っても刃こぼれしにくいことを示しています。斬れ味が鈍れば攻撃力は落ちます。高い攻撃力の武器でも、数回使っただけで刃こぼれしてしまうようであれば、長時間にわたる活躍は期待できないでしょう。

③のバーのように右側が暗くなっている武器は、武具工房での加工（P.65参照）を行うことにより、④のバーのように更なる斬れ味を持つようになることもあります。

属性

その武器の帯びる属性です。
火・水・雷・龍の基本的な4種類に加え、相手に状態異常（P.47参照）を起こさせる毒や睡眠などの属性もあります。
それぞれを弱点としているモンスターや、逆に耐性を持つモンスターも存在しています。

レア度

1～7の7段階で評価されます。
数値が高いほど、それが手に入りにくい貴重な装備であることになります。



●ボウガンについて



攻撃力

近接武器同様、武器の威力を示す数値です。
防御力にボーナスのつくボウガンも存在します。

リロード

リロード(弾丸の再装填)にかかる時間です。
リロード中は他の行動ができず、無防備になってしまいます。
装填にかかる時間は、弾丸固有のリロードスピードの影響を加味して決定されます。

反動

弾を発射した際の反動です。これが小さいほど、すばやく次の弾を撃つことができます。

加工レベル

現在使用しているボウガンが、どの程度強化された状態であるかを示しています。強化は、街の武具工房（P.67参照）か村の武具屋（P.19参照）で行うことができます。

スコープの種類

スコープ画面（P.38参照）時、表示倍率を変更できるスコープもあります。
現在装備しているスコープの種類を表示します。

バレルの種類

銃身の改造状態を表示します。銃身の改造には、下記の2種類があります。

ロングバレル
銃身をより長いものと交換することで、弾丸の初速と命中精度を向上させます。

サイレンサー
銃口の先端に防音装置をつけることで、静音での射撃を可能にします。攻撃してもモンスターに狙われにくくなります。

使用可能な弾丸

そのボウガンで使用可能な弾丸の一覧です。使いたい弾丸が含まれているかどうか、きちんと確認しておきましょう。

レア度

1～7の7段階で評価されます。数値が高いほど、それが手に入りにくい貴重な装備であることになります。



弾丸と装填数

弾丸には様々な種類があり、性能も大きく異なります。弾丸の特性を把握し、うまく使い分けましょう。
またボウガンの種類により、同じ弾でも装填できる数が違います。装備詳細確認（P.15参照）で、弾丸ごとの装填数を確認しましょう。

装備の詳細

●鎧について



鎧には、頭・胴・腕・腰・脚の5箇所のパーツがあります。それぞれの箇所に好きな防具を自由な組み合わせで装備することができます。
ただし、ガンナーや剣士といったキャラクターのタイプや性別によって装備できる防具が制限される場合もあるので注意してください。

※剣士について→P.32、ガンナーについて→P.38参照



防御力

鎧の防御力です。すべてのパーツの数値を合計したものが、キャラクターの防御力となります。

耐性

属性攻撃に対する耐性です。ときには防御力と同等、あるいはそれ以上に役立つ場合もある項目です。

レア度

武器類と同様、どれだけ貴重なものかの目安を7段階で表示します。

ハンターの個性はコーディネイト次第

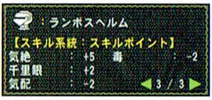
ひたすらに強さのみを求めるのももちろん正道ですが、ときには気分を変え、お洒落をして狩りに出かけるのも楽しいかもしれません。中にはびっくりするような外見の鎧も隠されているとか……。



●スキルについて

鎧の各パーツは、スキルと呼ばれる機能を発動するためのポイントを持っています。鎧を装備してポイントをため、狩りに役立つスキルを身につけることができます。

各パーツのポイント



各パーツは複数のスキル系統についてポイントを持ち、装備中の全パーツのポイントが加減算されます。ポイントの合計値は、ステータス（P.15参照）で確認可能です。

合計ポイントが一定値を超えると、その系統のスキルが発動します。

スキル発動の例

例えば「麻痺」という系統では、以下のようなスキルが発動します。

10ポイント以上	「麻痺半減」（麻痺時間が半減）スキル発動！
15ポイント以上	「麻痺無効」（麻痺状態にならない）スキル発動！
-10ポイント以下	「麻痺倍加」（麻痺時間が倍）スキル発動…

マイナスポイントが累積すると、マイナススキルが発動するので注意が必要です。

装備変更時に確認できるスキルの変化 （装備変更について→P.41参照）

「胴系統倍加」などのスキルがついている場合は、その部位のポイントが増幅されます。

発動しているスキル系統名は、緑色で表示されます。

ポイント合計値が一定に達すると、スキルが発動します。



発動スキル欄の見方

白	変化のないスキル
灰色	発動したが使えないスキル
青	追加されたプラススキル
赤	追加されたマイナススキル
水色	強化されたスキル
桃色	弱体化したスキル

スキル名の横に ▷ 印がついているものが、装備変更で新しく発動するスキルです。

スキルの種類は全部で100以上。便利な組み合わせを探そう！

Tips 戦闘のポイント

モンスターの視野を理解しよう

モンスターは、キャラクターの位置を視覚で確認しています。モンスターの視野を理解し、うまく死角を突くことで戦闘を優位のうちに進めることができるのです。



隠れながらの移動

しゃがんでの移動や忍び足での移動を使うと、モンスターに気づかれにくくなります。また、障害物の陰などに隠れるのも有効な手段です。

モンスターの視野を把握する



モンスターは、水を飲んだり肉を食べたりしている間、そちらに気を奪われ視野が狭まっています。こちらに気づきにくくなっているチャンスを、うまく利用しましょう。

見たことのないモンスターたち



体表の色が異なる、
珍しいモンスターたちが
登場することもあります。
ということは、
そこから作られる
防具の色、そして性能も……？

モンスターの状態異常を理解しよう



特殊な効果を持った武器や弾丸、アイテムの使用でモンスターを様々な状態異常に落としいれることができます。相手がどんな状態にあるかは、表示されるエフェクトで判別することができます。これらの状態異常は、一定時間が経つと効果が切れてしまいます。



毒

体力が徐々に減少していく状態です。もしモンスターに逃げられてしまっても、確実に相手の体力を奪うことができます。



麻痺

身体が痺れ、身動きが取れない状態です。一方的に攻撃を加えることができるので、非常に有利な状態であると言えます。睡眠に比べ、効果の持続時間が短いのが難点です。



睡眠

昏睡状態です。攻撃を加えると目覚めてしまいますが、放っておけばかなり長い間眠りつづけます。その間に罠をしかける等、パーティの態勢を整えることができるでしょう。



目くらまし

閃光弾など激しい光を放つアイテムをモンスターの視野に入れることで、一定時間目をくらませて足止めをすることができます。目が見えなくなって暴れ出すこともあるので、注意が必要です。

砥石について



近接武器を何度も使用していると、次第に威力が落ちてきてしまいます。
この落ちた威力を回復させるのが、砥石というアイテムです。
武器を砥ぐのには多少の時間を要するので、戦闘に入る前にはあらかじめ砥石を使っておくのが賢明でしょう。

ネットワーク

はじめに

このゲームは**KDDI「マルチマッチングBB」サービス（ブロードバンド接続）**を利用して遠く離れたユーザーとオンラインプレイを楽しむことができます。

! 注意

本ゲームのオンラインプレイは**KDDI「マルチマッチングBB」サービス（ブロードバンド接続）専用**です。**一般電話回線やISDNなどのダイヤルアップ接続ではご利用できません。**

Question 1 KDDI「マルチマッチングBB」サービス（ブロードバンド接続）って?

KDDI「マルチマッチングBB」サービス（ブロードバンド接続）とは、**KDDIが提供するオンラインゲーム用のネットワークサービスです。料金は完全定額制**となっていますので、時間を気にせず思う存分ご利用いただけます。P.72 参照

Question 2 「NETWORK MODE」に必要なものは?

「NETWORK MODE」を遊ぶには、以下の機器と環境が必要です。

- ■ "PlayStation 2"本体
- ■ "PlayStation 2"専用ネットワークアダプター、または"PlayStation BB Unit"
  - ●お使いの "PlayStation 2"本体のタイプによって、対応する"PlayStation BB Unit"および"PlayStation 2"専用ネットワークアダプターが異なります。
  - ●"PlayStation BB Unit"は"PlayStation 2"専用ハードディスクドライブと、"PlayStation 2"専用ネットワークアダプターで構成されています。なお、回線環境によって別途通信機器などが必要になる場合があります。
  - ●"PlayStation 2"専用ハードディスクドライブは使用しません。
- ■ "PlayStation 2"専用ソフト「モンスターハンターG」
- ■ "PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）
- ■ ブロードバンドネットワーク回線（ADSL、CATV、FTTH等）
  - ●一般電話回線やISDNなどのダイアルアップ接続ではご利用できません。
- ■ USB規格に準拠したキーボード（必須ではありません）
  - ●USBキーボードが無くても、ソフトキーボード（画面上に現れるキーボード）で、文字入力をすることができますが、USBキーボードを使用するとより快適に文字入力が行えます。

"PlayStation 2"(SCPH-70000)シリーズをご使用の場合は、"PlayStation 2"専用ネットワークアダプター、ならびに"PlayStation BB Unit"は必要ありません。

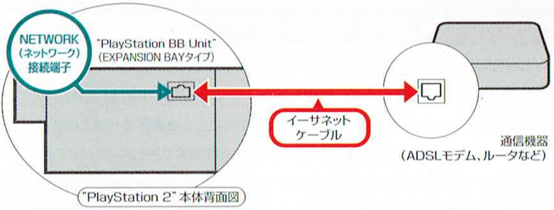
マナーについてのご注意　改造したデータでのプレイは利用規約違反です。接続禁止対象となりますので、ご注意ください。

QUESTION 3 KDDI「マルチマッチングBB」サービス（ブロードバンド接続）に接続するには？

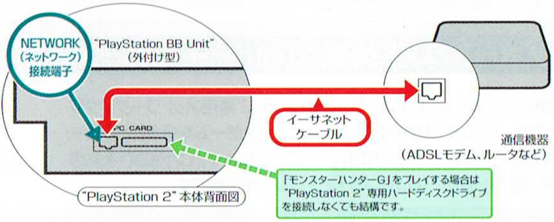
KDDI「マルチマッチングBB」サービス（ブロードバンド接続）を利用するための周辺機器に加え、**ADSL、CATV、FTTH（光ファイバー）といったインターネットサービスプロバイダーとの契約をしておく必要があります。** P.72 参照

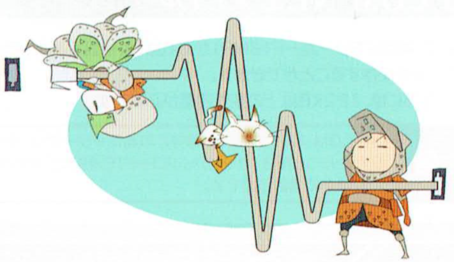
接続方法

例 1 "PlayStation 2" 専用ネットワークアダプター（Ethernet）（EXPANSION BAYタイプ）または "PlayStation BB Unit"（EXPANSION BAYタイプ 40GB）を使用の場合



例 2 "PlayStation 2" 専用ネットワークアダプター（Ethernet）（PC CARDタイプ）または "PlayStation BB Unit"（外付け型40GB）を使用の場合





注意 NETWORK（ネットワーク）接続端子にはイーサネットケーブル以外は差し込まないでください。故障する恐れがあります。

QUESTION 4 通信料金っていくらかかるの?

KDDI「マルチマッチングBB」サービス(ブロードバンド接続)では、**お申し込み日より解約する日まで何時間遊んでも、**以下の**毎月決まった料金がかかります。**

KDDI「マルチマッチングBB」サービス(ブロードバンド接続)の利用料金等について・・・P.72参照

■ KDDI「マルチマッチングBB」サービス(ブロードバンド接続)利用料金(KDDIネットワーク使用料)	月額 900円(税込 945円)
■ コンテンツ利用料金(モンスターハンターG 利用料)	月額 無料

通信ゲーム利用規約について 必ずおうちの方と一緒にお読みください

●通信ゲーム利用規約は、「NETWORK MODE」>「ネットワーク接続」>「ネットワークファイル設定」>「モンスターハンターG TOP」内のKDDI「マルチマッチングBB」サービス(ブロードバンド接続)利用規約と「モンスターハンターG MENU」内にあるカプコン通信ゲーム利用規約の両方をご覧ください。●通信プレイをご利用頂いた場合、通信ゲーム利用規約に同意したものとみなします。●必ずおうちの方等の承諾を得てからプレイしてください。●マナーを守ってプレイしてください。●KDDI「マルチマッチングBB」サービス(ブロードバンド接続)利用料金の請求は、0077国内電話と一括払い、又はクレジットカード払いがあります。0077国内電話にご加入でなく、またクレジットカードをお持ちでないお客様は、口座振替でのお支払いとなります。通信プレイは、この通信ゲーム利用規約に準拠しています。本規約に違反した場合、通信プレイをご利用頂けなくなることもあります。

ブロードバンド接続 KDDI[マルチマッチングBB]サービス

"PlayStation BB Unit"および"PlayStation 2"専用ネットワークアダプターとブロードバンド回線を使用して、オンラインゲームを行うことができます。KDDI「マルチマッチングBB」サービス(ブロードバンド接続)を利用して、遠く離れた地域に住んでいる人ともプレイが可能です。

CAPCOM NETファイル

"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)があれば、各種設定とオンラインゲーム内の相手のユーザーIDを保存することができます。
データをセーブするには、122KB以上の空き容量が必要です。

注意 CAPCOM NETファイルに保存されるユーザーIDは、すべてのKDDI「マルチマッチングBB」サービス(ブロードバンド接続)対応タイトル共通で最大50人まで登録可能です。

マナーについてのご注意
他のプレイヤーに迷惑が掛かる行為(誹謗、中傷、故意による回線切断など)が行われているのを確認できた場合、警告等をさせていただき、場合により接続禁止等の措置をとらせていただくこともあります。マナーを守って楽しく遊んでください。

「NETWORK MODE」ネットワーク接続

ネットワークに接続し、全国のハンターが集まる街で遊ぶモードです。



ゲームメニュー画面(P.05参照)で「CONTINUE」を選択し、
キャラクターを決定します。
続くモードセレクト画面で「街へ行く」を選んでください。

NETWORK OPTIONSの設定

ネットワークに接続する前に、ゲームメニュー画面で「NETWORK OPTIONS」へ入り、各種設定を行っておきましょう。設定項目は以下の通りです。



NETファイルオートロード設定

NETファイルのオートロード設定を行います。

「前回と同じ接続」の自動選択

「前回と同じ接続」の自動選択設定を行います。

ログインIDの削除

NETファイルからログインIDとパスワードを削除します。

ネットワーク設定

オンラインで遊ぶために必要なネットワーク設定の作成と編集を行います。

ネットワーク接続の開始

接続を開始します。事前に「NETWORK OPTIONS」での設定を行っておくことにより、以下の手順の一部を省略してすばやく接続することができるようになります。



ネットワーク接続

初めてネットワークにアクセスするときは、ここから入ってください。

前回と同じ接続

ネットワークへの接続設定をCAPCOM NETファイルに保存している場合は、この入り口から入ることができます。

ログインIDの削除

CAPCOM NETファイルからログインIDとパスワードの削除を行います。

初めてNETWORK接続をするときの流れ

1

「ネットワーク接続」を選択して「ネットワーク接続画面」へと進み、**「ネットワーク設定の編集」**を選択します。
※プロキシー設定が必要なプロバイダーの場合は、ここでプロキシー設定も行います。



ネットワーク接続画面

2

「ネットワーク設定メニュー」にて**「新規作成・追加」**を選択し、ネットワーク関連の設定を行います。各項目（PPPoE・IPアドレス・DNSサーバー）を設定した後、設定名を入力して"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）に保存します。保存が完了したら、いったんタイトル画面まで戻ります。

※ネットワーク設定内容については、プロバイダーごとに異なります。ご契約されているプロバイダーから届いた資料を参照していただくか、不明な場合はご利用のプロバイダーにご確認ください。

再度「ネットワーク接続画面」へと進み、先ほど保存した設定名を選択すると、ネットワーク接続が開始されます。



新規作成画面

3

ネットワーク接続が成功すると、「モンスターハンターG TOP画面」で**KDDI「マルチマッチングBB」サービス（ブロードバンド接続）**を申し込み、ログインIDとパスワードを取得します。取得したログインIDとパスワードを打ち込みログインします。

※他ゲーム等ですでにKDDI「マルチマッチングBB」サービス（ブロードバンド接続）をご利用の方は、そのログインIDとパスワードを使用することができます。



モンスターハンターG
TOP画面

4

「モンスターハンターG　MENU画面」で「ゲーム開始」を選択します。

※初めてログインされた場合は、「ゲームのお申し込み」を選択してご利用のゲームの登録をして頂く必要があります。



モンスターハンターG
MENU画面

5

カプコンIDを選択し、ランド（サーバー）選択へ進みます。 P.53 参照

カプコンID取得&選択

新規登録時にカプコンID（以後ID）を取得できます。ネットワーク接続を行う際は取得したIDを選択してゲームを始めます。IDは3つまで取得できます。（ID選択画面の"ID未登録"を選択すると取得できます）



注意 一度登録したカプコンIDは削除・変更ができませんので、ご注意ください。

ハンドルネーム［HN］

「モンスターハンターG」では、キャラクターに設定した名前がオンライン中のハンドルネーム（ユーザー名）としてそのまま使用されます。

注意 他人の迷惑になるような名前はやめましょう。

ランド（サーバー）選択



「モンスターハンターG」には複数のランドがあります。この画面で、好きなランドを選択します。
※ランド選択画面は、表示されない場合もあります。

エリアタイプ選択



ランドを決めたら、次はエリア選択です。自分の技量やプレイスタイルと相談し、入るエリアを選択しましょう。エリアタイプによっては、ハンターランクによる入場制限も存在します。また、自分で街の傾向を決定できることもあります。（エリアについて→P.56参照）

コミュニケーション キーボードの操作

「NETWORK MODE」では、クエストや街、エリア内にいるとき、チャットを使ったコミュニケーションを取ることができます。

文字の入力

ソフトキーボードで文字を入力する

ソフトキーボードとは、文字入力のために画面上に表示されるキーボードのことです。メッセージなどの文字入力が必要な項目を選択するか、クエストや大チャット、街の中で△ボタンを押すと表示されます。



ソフトキーボード操作

方向キー	キーおよびカーソル移動	L1ボタン	入力パレット切り替え
○ボタン	文字入力	L2ボタン	宛先指定モード(P.55参照)
×ボタン	カーソル前1文字削除 (文字が入力されていない場合はキーボード閉じる)	R1ボタン	大文字/小文字、 全角/半角の切り替え
□ボタン	入力した文字の変換	R2ボタン	簡易発言モード(P.55参照)
△ボタン	ソフトキーボードの起動 文字の決定/発言 (発言と同時にキーボード閉じる) STARTボタンでも可能	SELECTボタン	ソフトキーボードの強制終了
(文字変換中に) 方向キー左、右	変換文字の長さの変更		
(文字変換中に) L1ボタン+方向キー左、右	変換文字の移動		

キーの説明

変換	文字変換
決定	送信 / 登録

USBキーボードで文字を入力する ※USBキーボードを接続しているときのみ有効

Enterキー	文字の決定 決定した文字の発言(キーボード閉じる)
BackSP	文字の削除 (文字が入力されていない場合はキーボード閉じる)
ESC	キーボード閉じる (文字が入力されている場合は消去)
ひらがな/カタカナ	ひらがな/カタカナの入力パレット切り替え
無変換	ひらがな/カタカナの変換候補切り替え
全角/半角	全角/半角切り替え
TAB	宛先指定モード(P.55参照)
F1	ひらがなパレット起動
F2	カタカナパレット起動
F3	英数字パレット起動
F4	例文パレット起動
F6	一発ひらがな変換
F7	一発カタカナ変換
Ctrl + F1 ~ F12	簡易発言モード(P.55参照) (Fキーの数字がそれぞれ例文と対応)
Shift + F1 ~ F12	アクションチャット(Fキーの数字がそれぞれアクションと対応)

推奨USBキーボード

※対応キーボードはUSB規格に準拠したキーボードです。(2004年1月までに発売しているもの)
※推奨USBキーボードに関しましては「モンスターハンターG」公式サイト(http://www.capcom.co.jp/monsterhunter/G/)にてご確認ください。

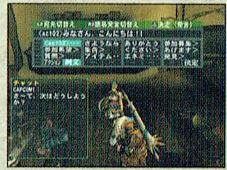
宛先指定



ソフトキーボードを開いている間は、L2ボタンを押すことで発言の対象を切り替えることができます。
全員 → 参加中のクエストメンバー → 各個人
この順番で切り替わります。
※クエスト中は、全員→各個人のみの切り替えとなります。

両方を組み合わせて使用可能！

例文と簡易発言



ソフトキーボードを開いているときにR2ボタンを押すと、自動的に例文のウインドウへ切り替わります。繰り返しR2ボタンを押すことで例文を選択でき、△ボタンで発言できます。戦闘中など、すばやく発言したいときに活用してください。
※例文は、メニュー内から（クエストメニューについて→P.15参照）編集できます。

アクションチャット一覧

アクションチャットを使えば、キャラクターの動きで感情を伝えることができます。また各アクションには「アクションコード」が定められており、これをキーボードから入力することで、対応したアクションを取ることも可能です。
あらかじめ例文に組み込んでおけば、簡易発言に使用することもできます。

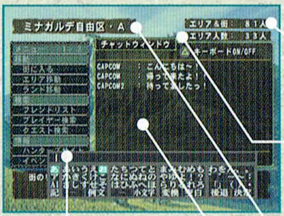
コード	アクション	コード	アクション
〈act01〉	おじぎ	〈act07〉	喜ぶ
〈act02〉	あいさつ	〈act08〉	落ち込む
〈act03〉	手を振る	〈act09〉	悔しがる
〈act04〉	呼ぶ	〈act10〉	誉める
〈act05〉	うなずく	〈act11〉	フットワーク
〈act06〉	首を振る	〈act12〉	挑発

※コード入力には半角文字を使用してください。

エリアについて

ランドを決定すると、エリア（大チャット画面）に入ります。
この大チャットで仲間を募るなどして街へ行き、そこで準備を整えてから
クエストに出発することになります。

エリア画面の見方



エリア＆街
エリア内の街にいるプレイヤーも含めた、エリア総人数です。

エリア人数
現在このエリア（大チャット）にいるプレイヤーの数です。

エリアネーム
現在いるエリア（大チャット）の名称です。

メニュー
エリアで使用できるメニュー項目です。
クエストメニュー等と同様、ページ切り替えができます。

メインウィンドウ
チャットのやり取りや街の一覧など、その時に必要な情報を表示します。

△ボタンで、ソフトキーボードを起動します。その他の操作は、画面下部に表示される案内を参照してください。

オンラインの階層

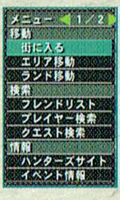
ランド
多くのプレイヤーが集まる広大な土地です。
階層としてはもっとも上位に当たります。

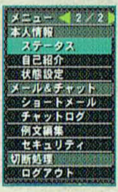
エリア（大チャット）
集まったプレイヤー同士で会話することが可能です。
仲間を募ったり、狩りの戦果を話し合ったりと、
使い方は様々です。

街（ロビー）
最大10人までが同時に入ることのできる街です。
シングルプレイでの村に相当します。狩りの準備を
整えるのに使ってください。

クエスト
4人までが同時に参加できるクエストです。
ゲームのメインとなるパートです。

※クエストが終了すると、もといた街の酒場に戻ります。





エリアメニュー一覧

大チャット時に使用できるメニューの一覧です。方向キー左、右でページを切り替えることができます。

移　動

街に入る	街のリストを開き、任意の街に入ります。
エリア移動	現在のエリアから別のエリアへ移動します。
ランド移動	ランド選択画面に戻ります。

検　索

フレンドリスト	フレンドリスト（P.58参照）を開きます。
プレイヤー検索	ランドやエリア内のプレイヤーを検索します。
クエスト検索	エリア内のクエストを検索します。

情　報

ハンターズサイト	カプコンの情報ページを開きます。
イベント情報	イベントクエストの情報を確認します。

本人情報

ステータス	キャラクターのステータスを確認します。（P.15参照）
自己紹介	ステータス情報の自己紹介を編集します。
状態設定	プレイヤーの待機状態を選択します。

メール&チャット

ショートメール	メールボックスを開きます。（P.59参照）
チャットログ	チャットの発言履歴を参照します。
例文編集	チャット用定形文の編集を行います。
セキュリティ	メールやチャットの受信を制限します。

切断処理

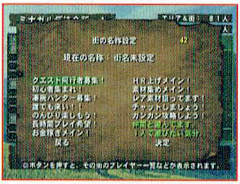
ログアウト	オンラインを切断し、ゲームメニューに戻ります。

エリアについて

街に入る



エリア内の街の一覧が表示されます。リストには、街の中にいる人数とクエスト内の人数が表示されます。
□ボタンで、街中のプレイヤー一覧やクエスト一覧が確認できます。

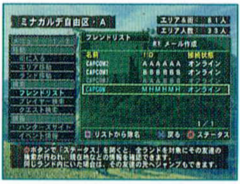


街を作る

選択されたエリアタイプによっては、自分で好きな名称を持った街を作ることができます。「無人の街」と書かれた欄で○ボタンを押し、表示される一覧から街の名称を選んでください。

※街の名称には強制力はありません。あくまで目安として活用してください。

フレンドリスト



フレンドリストには、最大50人までの友達情報を登録することができます。リストには、ID、名前、装備武器、ハンターランクが表示されます。方向キー左、右でページを切り替えることもできます。

※装備武器とハンターランクは、現在オンラインの人のみの表示となります。



フレンドリストの操作方法は以下の通りです。

○ボタン	ステータス確認
□ボタン	リストからの除名

ショートメール

※ショートメールは株式会社NTT DoCoMoの登録商標です。



短いテキストメッセージの送受信が可能です。任意のメール上で◎ボタンを押すと内容の閲覧、R1ボタンでショートメールの新規作成や返信ができます。
宛先となるIDと本文を入力してください。



メールを書く

ID欄に3人までのIDを入力します。フレンドリストからIDを引用することも可能です。本文を入力後、送信開始の項目を選択してください。

※保管できるメールは8件までです。"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)などにメールを保存することはできません。

クエスト検索



全検索

同一エリア内に存在するすべてのクエストを一覧表示します。方向キー左、右でページを切り替え、自分の目的に合ったクエストを探しましょう。



条件検索

討伐、採集、捕獲といったクエストの分類に則して検索をします。自分の目的に合ったクエストを見つけることができます。

エリアについて

プレイヤー検索

エリア内全検索 エリア内のすべてのプレイヤーを検索します。



エリア内条件検索

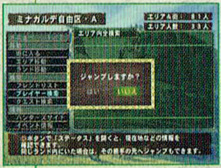
名前、装備武器、ハンターランクのいずれかを条件にエリア内を検索し、該当するプレイヤーを表示します。
方向キー左、右でページ切り替え、□ボタンでフレンドリストに登録します。



全ランド検索

すべてのランドを対象に、名前またはカプコンIDを使ってプレイヤーを検索します。また□ボタンを押すことで、検索されたプレイヤーをフレンドリストに登録できます。

検索からのジャンプ機能について



プレイヤー検索・フレンドリスト

プレイヤー検索やフレンドリストでは、各プレイヤーのステータス（詳細情報）が表示された画面で△ボタンを押すと、そのプレイヤーのいる場所へ瞬時にジャンプすることができます。

対象のプレイヤーがエリアにいる場合はそのエリアへ、街にいる場合はその街へ飛ぶことになります。

クエスト検索

クエスト検索では、そのクエストが存在する街へジャンプします。これにより、自分のプレイしたいクエストのある街へ即座にジャンプできます。

ジャンプできない場合

対象のプレイヤーが同じランドにいない場合はジャンプできません。また、ジャンプ先が自分のハンターランクでは入場できない場所の場合も同様です。
（入場制限について→P.53参照）

街について

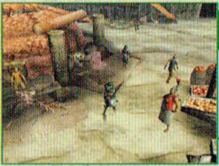
街の施設

街は、シングルプレイでの村と同様、クエストを始めるための準備を行う場所です。街には一度に10人までのキャラクターが入り、買い物や武具の加工、データの保存などを行うことができます。
街の中には大きな広場があります。そこから伸びる通路や出入り口を使い、様々な施設に移動が可能です。
※「NETWORK MODE」では、広場もしくは酒場に最大10人が集合できます。



広場

キャラクターがまず最初に訪れる場所です。街の中心となっているこの場所から、それぞれの施設へと移動することができます。



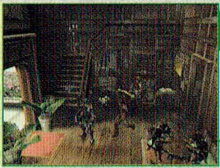
市場 (P.63参照)

道具屋、素材屋、食材屋、調合屋など、たくさんのお店から様々なアイテムを購入することができる場所です。この市場では、日によって品揃えも変わります。



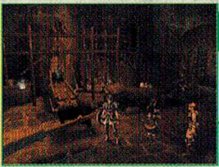
酒場 (P.64参照)

クエストの受注や、他人のクエストへの参加ができる、ハンターにとって最も重要な場所です。クエストに必要な雑貨類も購入することができる他、テーブルを囲んだ特有のアクションを楽しむこともできます。



ゲストハウス (P.66参照)

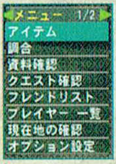
アイテムボックスの利用やデータの保存に加え、休息や食事をすることができる憩いの場所です。キャラクターのハンターランクに応じ、複数の種類の部屋が用意されています。

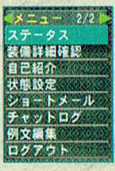


武具工房 (P.67参照)

装備品の売買ができる場所です。またいろいろな素材を使い、武器や防具の生産や各武器の強化を行うこともできます。

街でのメニュー





街の中では、クエスト中同様STARTボタンを押すことでメニューを開くことができます。クエストメニューと重複しているものについては、P.15 のクエストメニューの項を参照してください。

クエスト確認	クエスト受注中は、そのクエストの内容を確認することができます。
フレンドリスト	フレンドリストを確認します。 (フレンドリストについて→P.58参照)
プレイヤー一覧	同じ街にいる他のプレイヤーを一覧表示します。 フレンドリストへの登録も可能です。
現在地の確認	現在自分のいるランド、エリア、 街の名前を確認します。
オプション設定	ウインドウサイズの設定を行います。
自己紹介	ステータス画面で確認できる自己紹介を編集します。
状態設定	現在の自分の状態を表示するアイコンの設定を行います。 メンバー募集/参加　クエストの仲間を探しています。 アイテム受け渡し希望　アイテムの受け渡しを希望します。 キーボードなし　チャットの返事が遅れます。 ソロプレイ中　１人で遊んでいることをアピールします。 離席中　席を外しています。 隠密　ログイン状態を隠したいときに設定します。
ショートメール	メールボックスの中身を確認します。 (ショートメールについて→P.59参照)
ログアウト	オンラインを切断し、ゲームメニューに戻ります。

※メニュー表示中に□ボタンを押すことで、キャラクターの頭上の表示を名前かカプコンIDに切り替えることができます。「NETWORK MODE」のみの機能です。

※アイテム、調合、資料確認、ステータス、装備詳細確認、チャットログ、例文編集に関しては、P.15のクエストメニューの項を参照してください。

市場について



市場には数多くの店が建ち並び、たくさんの品物が流通しています。狩りで得た戦利品を売りさばくもよし、賞金でアイテムを買いだめするもまたよし。思う存分ショッピングを楽しみましょう。

道具屋



日用品から戦闘に役立つものまで、さまざまな道具を販売している人物です。特にクエストに出る前には、手持ちのアイテムを切らしてしまっていないか確かめ、足りないものはここで買い足すようにしましょう。

素材屋



森で採れたキノコ類や、薬草などの素材を売っている老人です。調合素材などは、ここで購入することも可能です。

食材屋



いろいろな肉や魚を売ってくれる人物です。食事を忘れるとすぐにスタミナが尽きてしまうので、常に十分な食料を携帯するようにしましょう。

調合屋



調合の専門家であるこのおじいさんの手にかかれば、失敗することなく確実に調合を行うことができます。また、キャラクターの調合成功率を上昇させるマニュアルなども販売しています。

※表示がオレンジ色のアイテムは、ポーチやアイテムボックスがいっぱいのため調合できないものです。

※調合の材料がアイテムボックスの中にある場合でも、そのまま調合してもらえます。

ゴンドラ男



市場では、一定の周期でお店の品物が入れ替わります。ゴンドラ男に話しかければ、その日に特別な入荷品があるかなどを知ることができます。

酒場について



酒場内のハンターズギルドでは、クエストの受注を行うことができます。自らが受注したクエストでは、クエスト参加メンバーを募集することができます。
またクエストボードでは、他の人が受注したクエストに参加することもできます。
クエストには、1～4人で出発することができます。

1 クエスト受注

ハンターズギルドでは、クエストの依頼書を閲覧することができます。条件を満たすことで、受注できるクエストは次第に増加していきます。

クエスト種別

「討伐」「採集」など、クエストの目的をジャンル化した表記です。

制限時間

クエストの制限時間です。時間内に目的を達成できなければクエストは失敗となります。

報酬金

クエストクリア時に手に入る賞金です。実際のクエストの展開により減少することもあります。

指定地

クエストが行われる地域です。

契約金

クエストを受注するのに必要なお金です。無事クリアすれば返還されます。

特殊条件

一部のオンラインクエストに設定される条件です。

2 参加条件の指定

他のメンバーを募る際、参加するための条件を指定することもできます。人数の制限に加え、パスワードも指定できるので、気心の知れた仲間だけでプレイしたいときなどに利用してください。



3 参加者を待つ

契約金を支払ったら、参加者を募集する紙がクエストボードに貼り出されます。参加者を待つ間、受注者は依頼をキャンセルしない限り酒場から出ることができません。

4 出発

仲間が集まったら、右側の扉からクエストに出発が可能です。受注者一人でも、仲間が集まる前にクエストに出発することができます。

クエストへの参加について



他のメンバーが受注したクエストに参加することも可能です。この場合は、契約金を支払う必要はありません。慣れないうちは、自分でクエストを受注するよりも、他人のクエストで経験を積むのもいいでしょう。

1 クエストボードを確認

酒場にあるクエストボードの前で◎ボタンを押すと、現在メンバーを募集しているクエストの一覧が表示されます。この中から条件に合ったクエストを探し、◎ボタンで決定してください。

2 クエストの決定

選択したクエストの詳細が表示されます。本当にこのクエストに参加してもいいかどうかを尋ねられるので、良ければ「はい」を選択してください。
一度クエストへの参加を表明すると、広場へ戻ることはできません。狩りの準備は早めに整えておきましょう。

クエストの受注者が契約を取り消すと、パーティは解散となります。その場合はあらためてクエストボードを確認し、他のクエストを探してみてください。



クエストを受注したプレイヤーには、クエスト依頼書のアイコンが表示されます。



クエストに参加したプレイヤーには、クエスト依頼書の半券アイコンが表示されます。

※アイコンの色は、クエストの種類によって変化します。



討伐クエスト



採集クエスト

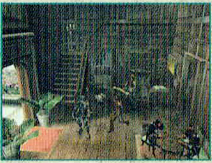


捕獲クエスト

3 出発

メンバーが集まったら、右側のドア付近で◎ボタンを押し、クエストへ出発しましょう。仲間と複数人でクエストに出発する場合、参加者の半券アイコンが≪点滅≫していることを確認しましょう。
半券アイコンの点滅＝出発準備完了を意味します。

ゲストハウスについて



街においてキャラクターの家代わりとなるのが、このゲストハウスです。ここではゲームデータのセーブをはじめ、食事やアイテムボックスの管理を行うことができます。受け付けを済ませたら、自分の部屋へ入りましょう。

個室は自分専用

ゲストハウスでは、受付から直接自分に割り当てられた部屋へ移動します。個室へは他の仲間を入れることはできませんが、個室にいる間もチャットで会話をすることは可能です。



ハンターランクとグレード

最初は狭く散らかった個室しか使用できませんが、ハンターランク（P.23参照）が上昇するに連れ、次第にグレードの高い部屋を使えるようになります。ハンターとしての道を極めれば、まるで王様が泊まるような豪華な部屋に案内される日も来るかも知れません。

ベッドで休息

ベッドのそばで□ボタンを押すと、眠ることができます。この時、ゲームデータが保存されます。

食事をとる

テーブルについて食材を選択すると、料理が運ばれてきます。料理の出来は、選ぶ材料次第。おいしい料理ができあがれば、パラメータの上昇などの恩恵が受けられます。

アイテムボックスの確認

アイテムボックスの中身を確認できます。詳細はP.40を参照してください。

個室の中のブタさん



個室の中には、可愛らしいペットのブタが住み着いています。また、村でもこのブタさんを見かけることができるらしいのですが……。

もしかしたら、村の自宅でもブタと暮らすことができるかもしれません。見かけたら、頭をなでてあげましょう。

武器工房について



武器・防具の加工

武具工房には、加工職人がいます。必要な素材と加工費用を渡せば、武器・防具の生産や各武器の強化など、その腕を惜しげもなく振るってくれます。

※加工に必要な素材は、アイテムポーチとアイテムボックスの両方から支払うことができます。

※武具工房でもアイテムボックスを利用できます。



武具の生産

武器と防具どちらを生産するかを選択し、現時点で生産可能なリストの中から、作りたい武具を選択してください。

必要個数の表示について

2（3）／5個

手持ち個数（アイテムボックス内の個数）　必要な個数

リストの表示について

リストの武具名が灰色で表示されているものについては、加工が行えません。
お金、あるいは必要素材を満たした上で、再度武具屋を訪れましょう。

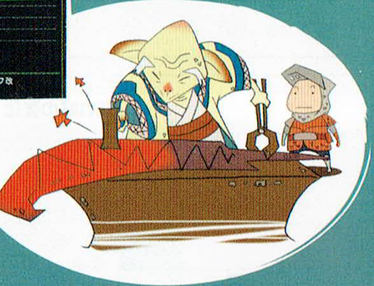
キーとなる素材

「怪鳥の鱗」などのようなキーとなる素材を入手すると、武具工房で生産できる装備のリストが増えることがあります。いろいろな敵と戦い、どんどんリストを増やしていきましょう。

武器の強化



生産と同様、素材と加工費用を渡すことで、武器の性能を強化してもらうこともできます。自分の所持品の中から強くしたい武器を選択し、続いて表示されるメニューの中から、具体的にどう強くするのかを決定してください。



武具の購入

工房直営の商店では、完成済みの武器や防具を直接購入することもできます。こちらも上手に利用しましょう。

武器の強化について

近接武器の強化

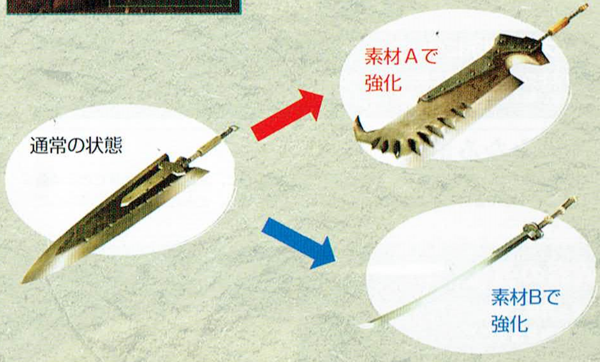
（近接武器について→P.42参照）

近接武器の強化は極めて多様です。同じ武器であっても、その後の強化の仕方により、それぞれに全く違ったタイプの武器へと変貌を遂げてしまうからです。自分の得意とする戦い方を把握し、それに合った武器を育てていくようにしましょう。

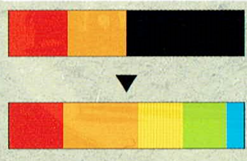


枝分かれのパワーアップ

武器を強化する際にも、素材が必要となります。どのような素材を使って強化を行ったかにより、性能はもちろん外見も大きく変化していきます。自分だけの武器を目指し、試行錯誤を重ねてください。



斬れ味の強化



初期状態の武器では、斬れ味を示すバーの右側部分が暗くなっており、その武器の本来の力が引き出せていない状態となっています。強化を重ねていくことにより、バーの暗い部分が減っていき、より高い斬れ味を発揮できるようになります。

ボウガンの強化 （ボウガンについて→P.43参照）

ボウガンは、近接武器とは異なった強化系統を持っています。特徴的なのは、改造パーツの脱着が可能であるという点です。サイレンサーやスコープなど、クエストの目的に応じてパーツを付け替え、使いやすいボウガンにカスタマイズしてください。



本体の強化

本体は、最大5段階までの強化ができます。ボウガンには命中精度や弾丸初速など様々なパラメータがありますが、このうちどれがどのように上昇するかは、ボウガンの種類によって異なっています。自分のプレイスタイルに合ったボウガンを探しましょう。

パーツの付け替え

ボウガンには、カスタムパーツを取りつけることで様々な用途に応じたパワーアップを図ることができます。命中精度を上げて狙撃のプロを目指すのか、仲間たちの斥候となって隠密行動をするのか。戦術に合ったパーツを選択しましょう。



通常



ロングバレルの脱着

命中精度、弾丸初速の向上

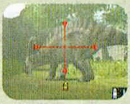


サイレンサーの脱着

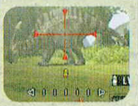
モンスターに狙われにくくなる

可変スコープの装着

スコープ画面中、右スティック左、右で倍率を変更できる



通常状態



トラブル&マナー

データの遅延と回線の切断

本ソフトはネットワークを経由して他のユーザーと情報をやりとりしています。通信状態やネットワークの条件によってはデータの送受信に遅延が発生し、操作の反応がすぐにこない場合や回線が切断されることがありますが、故障ではありません。ご了承ください。

! 注意 長時間キー入力が無い場合は、自動的に回線を切断する場合があります。こちらも故障ではありません。ご了承ください。

ネットワークマナー

ネットワークは不特定多数の人が利用しています。
大勢の方の迷惑になる行動は絶対にしないでください。

- ■他の人を傷つけるような発言をしてはいけません。
- ■たくさんの人が会話を見ています。住所や電話番号などの個人情報を教えてはいけません。
- ■公序良俗に反したり、法に触れるような行為をしてはいけません。
- ■プレイ中にリセットしたり回線を切断してはいけません。相手に多大な迷惑がかかります。

ネットワークに関するお問い合わせ

カプコン　ユーザーサポートセンター

受付時間 9:00～12:00　13:00～17:30（土・日・祝日を除く）

Tel 06-6946-3099　Mail netmaster@capcom.co.jp

<お問い合わせ内容>
●ネットワーク接続方法について　●「NETWORK MODE」システム面の内容について
●プレイ中のトラブルについて

KDDI「マルチマッチングBB」サービス（ブロードバンド接続）に関するお問い合わせ

KDDI　カスタマーサービスセンター

受付時間 9:00～17:30（土・日・祝日を除く）

フリーコール Tel 0077-7054

<お問い合わせ内容>　●請求書・支払い方法について　●料金について
●KDDI「マルチマッチングBB」サービス（ブロードバンド接続）申し込み時のトラブルについて

! 注意 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。

ネットワークQ&A

QUESTION 1 カプコンユーザー登録に登録できない

入力内容に誤りがあったり、必ず入力する項目が未入力の場合、登録できません。
入力内容を確認してみましょう。

QUESTION 2 ネットワーク接続時にエラーが発生する

エラーが発生してネットワーク接続できない場合、以下の原因が考えられます。

●ネットワーク設定が間違っている

お客様のネットワーク設定に誤りがないかご契約のプロバイダーにご確認ください。
≪ルーターをご利用の場合≫
ネットワーク接続に必要な設定をルーターで既に行なっている場合、ゲーム内でのネットワーク設定はすべて"自動"及び"必要ではない"でお試しください。

●パソコン等で使用していた回線を抜いて、"PlayStation 2"専用ネットワークアダプターに繋いでいる

プロバイダーによっては、1つの回線を複数の接続機器で利用できないようになっている場合があります。接続機器(MACアドレス)を変更した場合の接続方法については、ご利用のプロバイダーにご確認ください。

その他ご不明な点がございましたら、「マルチマッチングBB」Q&A
(http://www.capcom.co.jp/mmbb/faq/)をご覧いただくかユーザーサポートセンターへお問い合わせください。

QUESTION 3 「NETWORK MODE」中にたびたび動きが停止して再開したり、コマ送りのようになるときがある。

普段快適にオンラインプレイができているのに、時々このような症状が出る場合は回線の状態が悪い場合が考えられます。時間帯やタイミングによって回線にノイズなどが入り状態が悪くなることがあります。常にこのような症状が出る場合はご使用の回線の状態が悪い場合が考えられます。このような場合はカプコンサーバーやゲーム側には問題ありませんのでご了承ください。

QUESTION 4 ISDNで「NETWORK MODE」ができますか?

できません。

ネットワーク補足

KDDI「マルチマッチングBB」サービス（ブロードバンド接続）

このゲームはKDDI「マルチマッチングBB」サービス（ブロードバンド接続）を使ったオンラインゲームです。

MULTI MATCHING BB by KDDI

■「通信ゲーム利用規約」（以後、"利用規約"）には、オンラインゲームを行う際の注意事項などが記載されています。オンラインゲームを利用される前に必ずお読みください。
■利用規約に同意できない場合はオンラインゲームを利用できません。
■利用規約に違反した場合、ネットワーク接続をお断りさせていただくことがあります。
■ネットワークに接続する時は必ずおうちの方等の承諾を得てからプレイしてください。
■請求書は、0077国内電話と一括払い、又はクレジットカード払いがあります。0077国内電話にご加入でなく、またクレジットカードをお持ちでないお客様は、口座振替でのお支払いとなります。必ずおうちの方の承諾を得てからプレイしてください。

KDDI「マルチマッチングBB」サービス（ブロードバンド接続）とは？

KDDI「マルチマッチングBB」サービス（ブロードバンド接続）とは、KDDIが提供するオンラインゲーム用のネットワークサービスです。料金は完全定額制となっていますので、時間を気にせず思う存分ご利用いただけます。

MULTI MATCHING BB by KDDI

プロバイダー契約が必要です。

KDDI「マルチマッチングBB」サービス（ブロードバンド接続）で「NETWORK MODE」を楽しむにはADSL、CATV、FTTH（光ファイバー）といったブロードバンド回線の使用できるプロバイダーとの契約をしておく必要があります。

ご利用料金について。

お申し込み日より解約する日まで何時間遊んでも、以下の毎月決まったお金がかかります。

■ KDDI「マルチマッチングBB」サービス（ブロードバンド接続）利用料金（KDDIネットワーク使用料）	月額 900円（税込 945円）
■ コンテンツ利用料金（モンスターハンターG 利用料）	月額 無料

●KDDI「マルチマッチングBB」サービス（ブロードバンド接続）利用料金は、月額900円（税込945円）になります。
●DION ADSL・光ファイバー各コースご利用のお客様は、DION de MMBB割（登録料無料）に登録いただくことで、月額800円（税込840円）となります。
●お申込月の料金は、日割計算となります。
●月途中でのご解約はできません。（解約手続きは行えます。）
●上記掲載の料金は、2004年12月現在のものです。

※接続検証済みプロバイダーや利用料金の最新情報はKDDI「マルチマッチングBB」サービス（ブロードバンド接続）ホームページでご確認ください。（http://www.kddi.com/mm/）

！ 注意

●KDDI「マルチマッチングBB」サービス（ブロードバンド接続）をご利用になった利用料金はKDDIからKDDI「マルチマッチングBB」サービス（ブロードバンド接続）利用料金とコンテンツ利用料金を一括してご請求します。
●料金のお支払い方法は、0077国内電話と一括払い、又はクレジットカード払いがあります。
●0077国内電話にご加入でなく、またクレジットカードをお持ちでないお客様は、口座振替でのお支払いとなります。※口座振替の場合、お申し込みから約2週間後にご利用可能となります。

ごあいさつ

このたびは"PlayStation 2"専用ソフト「モンスターハンターG」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「解説書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら恐れ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲームの内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

※画面写真は開発中のものであり、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。
※このゲームはフィクションです。実在の人物、団体、事件等とは無関係です。



公式ホームページにもアクセス!

http://www.capcom.co.jp/monsterhunter/G/

CAPCOM



発売元
株式会社カプコン®
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター 06-6946-3099
9:00〜12:00 13:00〜17:30（土・日・祝日を除く）
※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

NO COPY
このマークは不法コピー禁止マークです

SLPM 65869